

## 1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

## 2. Escoger personajes



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



OK



OK



OK



OK



Borrar el gato (presionar y mantener presionado)

## 3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.

ESTE TRABAJO ESTÁ LICENCIADO BAJO CREATIVE COMMONS  
LICENCIA INTERNACIONAL ATRIBUCION-COMPARTIR IGUAL.



## 4. Crear programas

The image shows three programming blocks for a character:

- Block 1: A 'Say' block with the text 'Welcome!' and a duration of 2 seconds.
- Block 2: A 'Say' block with the text 'My name is Mr. Smith.' and a duration of 2 seconds.
- Block 3: A 'Say' block with the text 'It is nice to meet you all!' and a duration of 2 seconds.

Arrows indicate the sequence of these blocks. A separate block 'Hi! My name is \_\_\_\_\_.' is also shown with arrows pointing to it from the 'Say' blocks, suggesting it can be used as a template for a character's name.

- ¿Puede adicionarle movimiento a la escena?
- Ahora que puede enviar mensajes de un personaje a otro ¿puede hacer una carrera de relevos?