

DISEÑO Y
DE RECURSOS
DIGITALES
MULTIMEDIALES
EN ENTORNOS
EDUCATIVOS

**DISEÑO Y CREACIÓN
DE RECURSOS
DIGITALES
MULTIMEDIALES
EN ENTORNOS
EDUCATIVOS**

Modalidad virtual

Modalidad virtual



Justificación:

Ser un docente del siglo XXI implica estar en continuo aprendizaje y desarrollo de habilidades, que le permitan enriquecer los ambientes de aprendizaje con el uso de las TIC y diseñar actividades retadoras para sus estudiantes con animaciones, gráficas y productos multimediales que respondan a nuevas formas de interacción.



USO DE LA APP COMICA



INGRESAR A PLAY STORE

Ubicar en su dispositivo móvil (celular) la aplicación Play Store



BUSCAR APP COMICA
En el buscador digitar "comica" y seleccione para instalarla

INSTALAR Y ABRIR LA APP

Realice el proceso de instalación y luego abra



APLICACION ABIERTA

Con la aplicación abierta seleccione CAMERA (cámara)

TOMAR FOTO Y MODIFICAR

Tomar la foto y cambiar su vista con elementos inferiores.



AGREGAR TEXTO

Ubique opción de TEXT y agregue una frase, luego la ubica en una posición sobre la foto y presiona en APPLY para aceptar cambios.



IMAGEN A COMPARTIR

La imagen lista, la salva y la envía a su correo para descargarla y ubicar donde usted desea (blog, compartir, sitio web, etc).



MORE TIPS: WWW.REALLYGREATSITE.COM



Infografías: Instrumento gráfico compuesto de textos e imágenes que sintetiza una temática, favoreciendo la explicación de un contenido, para apoyar la comprensión del estudiante en actividades de aprendizaje.

Objetivo educativo

las infografías posibilitan el que los estudiantes reflejen su proceso de construcción de conocimiento e interrelación de ideas cuando plasman en alguno de estos organizadores un tema que están estudiando. Elaborar infografías demanda de los estudiantes identificar las variables que intervienen en un tema particular y establecer las relaciones estructurales existentes en el contenido que se estudia. ([David Jonassen](#))

Pasos para crear una infografía
Canva ejemplo realizar
publicar

Librería escenarios o fondos



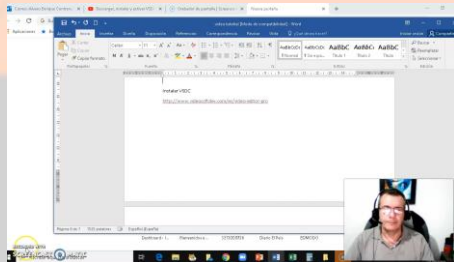
Actualmente existen aplicaciones gratuitas, para teléfonos inteligentes y equipos de cómputo tradicionales, que facilitan la creación y publicación de piezas multimediales apropiadas para enriquecer ambientes de aprendizaje, tales como:

Videotutoriales:

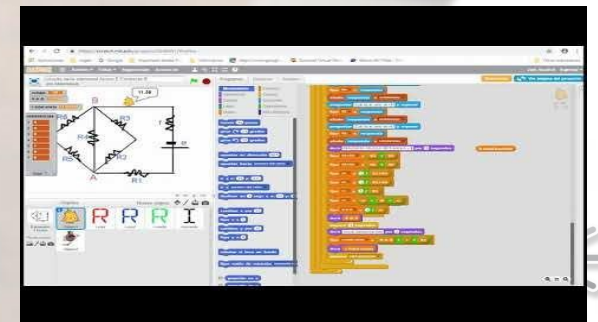
Son recursos audiovisuales que facilitan explicar, secuencialmente, un contenido específico al que el estudiante puede acceder una y otra vez, en diferentes momentos y espacios.



Modalidad virtual



Tipos de video



Objetivo educativo

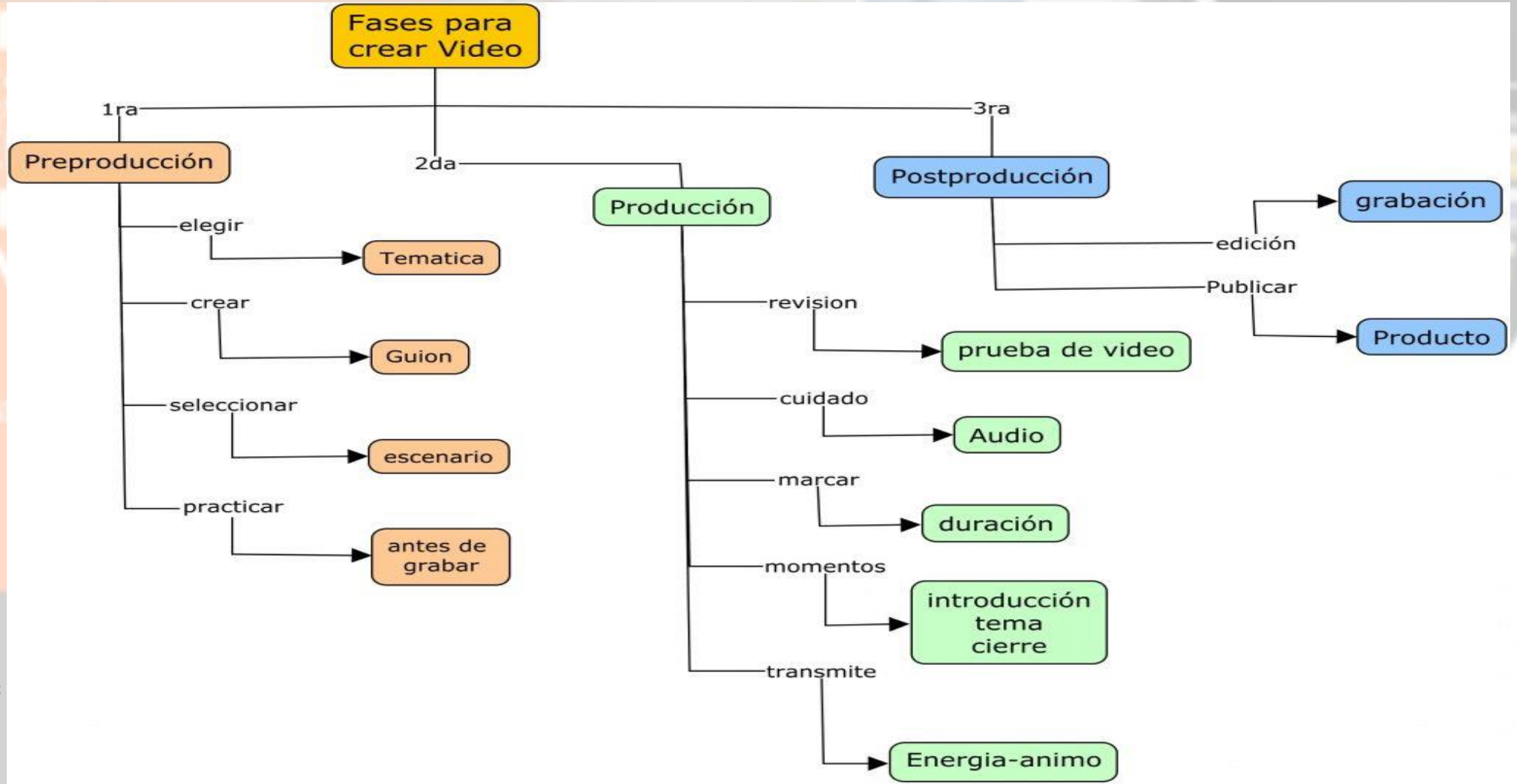
Los video tutoriales

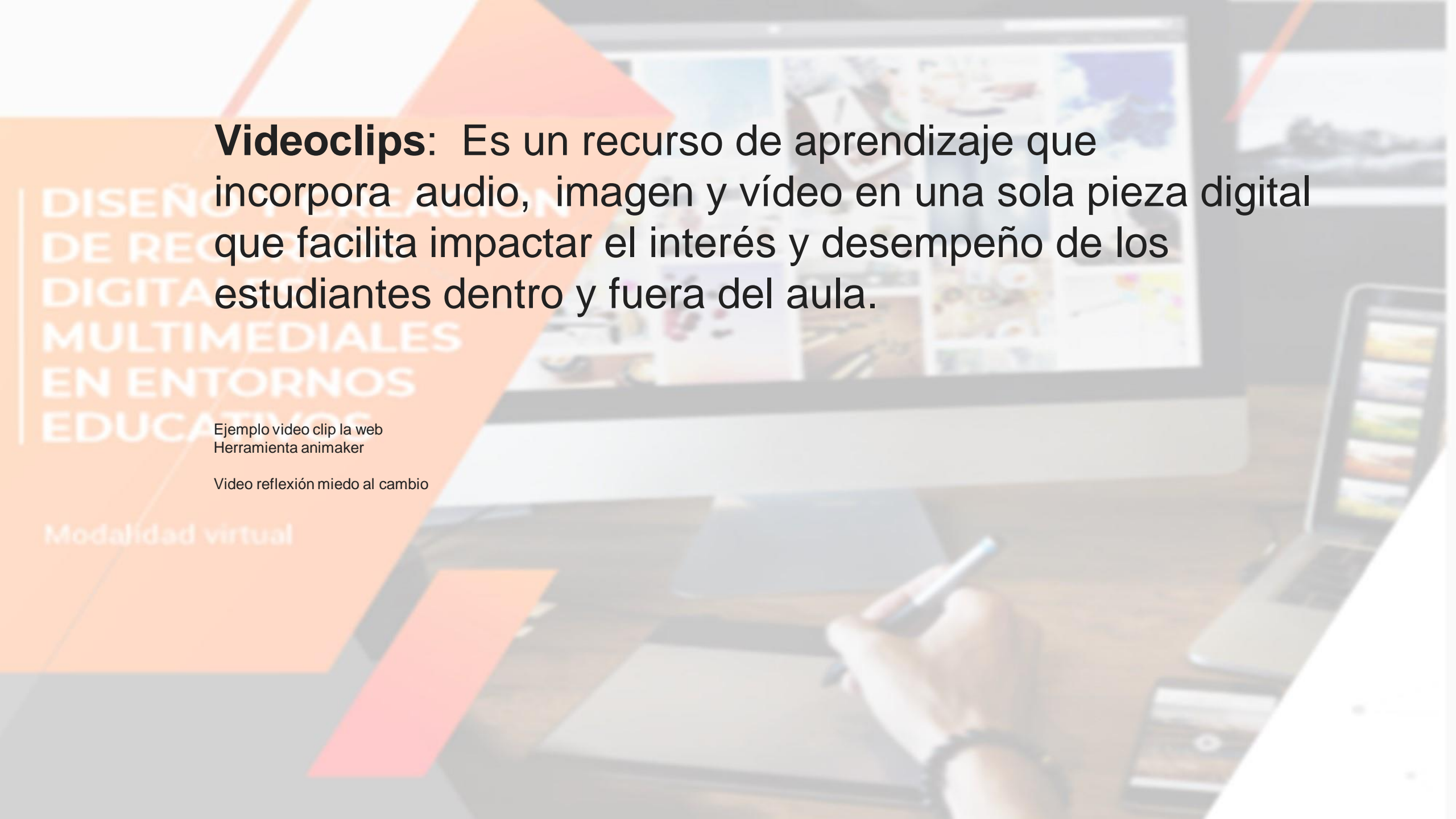
Es que el **vídeo** sea un medio didáctico que, adecuadamente empleado, sirve para facilitar a los profesores la transmisión de conocimientos y a los alumnos la asimilación de éstos.

Podemos establecer que un **vídeo educativo** como aquel que cumple un **objetivo** didáctico previa-mente formulado.

Tomado de: <http://www.ice.upm.es/wps/jlbr/Documentacion/QueEsVid.pdf>

los video tutoriales son documentos que pretenden guiar el proceso que debe seguir una persona para realizar una actividad en un campo determinado, con una amplitud muy variada y directamente relacionada con el nivel de profundización, especificación del proceso que se pretende guiar.






Videoclips: Es un recurso de aprendizaje que incorpora audio, imagen y vídeo en una sola pieza digital que facilita impactar el interés y desempeño de los estudiantes dentro y fuera del aula.

Ejemplo video clip la web
Herramienta animaker

Video reflexión miedo al cambio

Modalidad virtual



DISEÑO Y CREACIÓN
DE RECURSOS
DIGITALES
MULTIMEDIALES
EN ENTORNOS
EDUCATIVOS

Modalidad virtual

Preguntas!

DISEÑO Y
DE RECURSOS
DIGITALES
MULTIMEDIALES
EN ENTORNOS
EDUCATIVOS

DISEÑO Y CREACIÓN
DE RECURSOS
DIGITALES
MULTIMEDIALES
EN ENTORNOS
EDUCATIVOS

Modalidad virtual

Modalidad virtual

Gracias!

