

Construyendo sobre Nuevas Ideas Constructivistas y la Herramienta CmapTools para Crear un Nuevo Modelo para Educación¹

Joseph D. Novak & Alberto J. Cañas
Institute for Human and Machine Cognition
www.ihmc.us

Resumen. Existe hoy casi un acuerdo universal de que cada estudiante debe construir su propia estructura de conocimiento, o estructura cognitiva, a través de sus propios esfuerzos. El compromiso de construir una estructura de conocimiento poderosa debe ser el compromiso del estudiante. Existe un reconocimiento menos universal de que las estructuras de conocimiento están construidas principalmente a través de *aprendizaje significativo*, y por contraste, el aprendizaje memorístico o simplemente memorizar información contribuye muy poco a construir la estructura de conocimiento de una persona. Nosotros creemos que la teoría cognitiva del aprendizaje de Ausubel (Ausubel, 1963, 2000) brinda una fuerte base en la cual se puede mejorar la enseñanza y el aprendizaje. Buscamos ilustrar ésto a través de esfuerzos que emplean epistemología constructivista y psicología cognitiva constructivista, junto con el uso de Internet y CmapTools, una herramienta de software para ayudar en la construcción de mapas conceptuales. CmapTools puede servir como la base para un nuevo tipo de integración de los recursos de Internet y todas las experiencias de clase, laboratorio y de campo, y cuando son usados con mapas conceptuales “esqueleto” desarrollados por expertos pueden servir como la base para un nuevo tipo de integración, para formar andamios de aprendizaje, ellos proveen un Nuevo Modelo para Educación.

1 Introducción

Los mapas Conceptuales han sido usados en todas las facetas de educación y entrenamiento. Con la meta fundamental de fomentar el aprendizaje (Novak & Gowin, 1984), han demostrado ser una herramienta efectiva para ello –y no pretendemos proveer una lista exhaustiva- evaluación, mostrar el conocimiento previo del estudiante, resumir lo que se ha aprendido, toma de notas, ayuda en el estudio, planificar, formar andamios para el entendimiento, consolidar experiencias educativas, mejorar condiciones efectivas para el aprendizaje, enseñar pensamiento crítico, apoyar la cooperación y colaboración, y organizar contenido (Coffey et al., 2003). Estamos concientes que las *nuevas* tecnologías han fallado en mostrar resultados con la falsa expectativa de ser la solución para los problemas en educación, sin embargo, proponemos que el uso de la apropiada tecnología basada en buenas teorías puede aumentar los beneficios del uso de mapas conceptuales en educación y llevar a una mejora dramática de la educación.

En este trabajo primero exploramos el poder de CmapTools y cómo estas pueden apoyar a hacer mapas conceptuales y a la integración de toda una gama de experiencias de aprendizaje, y luego discutimos como estas herramientas e ideas nuevas pueden llevar a un Nuevo Modelo para Educación.

2 El Poder de CmapTools

Durante los últimos doce años, el Institute for Human and Machine Cognition (IHMC) ha estado desarrollando CmapTools (Cañas *et al.*, 2004) un ambiente de software cliente-servidor que facilita grandemente la construcción y el compartir de los mapas conceptuales. El software es usado extensivamente a través del mundo por personas de todas las edades y para una gran variedad de aplicaciones. Describir la funcionalidad completa del programa está fuera del enfoque de este trabajo, por lo tanto presentaremos algunas características clave que proveerán una idea de cómo el software apoya el hacer mapas conceptuales.

CmapTools ha sido diseñado con el objetivo de apoyar la colaboración y el compartir. La arquitectura cliente-servidor, junto con una colección de Lugares Públicos (Servidores Cmap) donde cualquier usuario de Internet puede crear una carpeta y construir, copiar o publicar sus mapas conceptuales, facilita el compartir los mapas conceptuales y la colaboración durante la construcción de los mapas conceptuales (Cañas *et al.*, 2003a). Además, se puede instalar

¹ Una versión anterior de este artículo fue presentada como Novak & Cañas (2004). Basado en parte en trabajos anteriores, Novak (2003), Novak (2004a), y Novak (2004b).

fácilmente un (Sitio) CmapServidor en el aula o escuela para facilitar la colaboración local. La colaboración es apoyada a varios niveles. Si dos o más usuarios intentan editar el mismo mapa conceptual al mismo tiempo, el programa –con el consentimiento del usuario– establece una sesión de colaboración *sincrónica* donde los usuarios modifican el mapa concurrentemente y se comunican a través de una ventana de “chat”. Por medio de Anotaciones (pos-it-notes) se facilita la revisión por pares y la colaboración que se pueden agregar al mapa después de seleccionar la parte del mapa para ser anotada, y a través de Hilos de Discusión que se pueden agregar a un nodo (concepto o liga).

Cuando un usuario crea una carpeta en un Sitio Público (servidor) él/ella se convierten en el administrador de esa carpeta, y puede determinar cuáles usuarios reciben permiso de “anotación (puede comentar en el mapa pero no puede modificarlo, lo cual es apropiado para revisión por pares), “escribir” permiso (puede modificar los mapas, apropiado para colaboración y trabajo en equipo) o permiso solo de leer (apropiado para publicar). Además, las Sopas de Conocimiento permiten la colaboración a nivel de proposición o conocimiento (Cañas *et al.*, 1995; Cañas *et al.*, 2001).

CmapTools apoya la construcción de “modelos de conocimiento”: grupos de mapas conceptuales y recursos asociados sobre un tema en particular (Cañas *et al.*, 2003b). Con operaciones sencillas de arrastrar y soltar los estudiantes pueden unir todo tipo de medios (imágenes, videos, texto, páginas Web, documentos, presentaciones, etc.) y mapas conceptuales, ya sea de ellos o construidos por otros, a sus mapas. Estos recursos se pueden localizar en cualquier lugar en Internet.

Novak y Gowin (1984, Capítulo 2) han descrito el acto de hacer mapas como una actividad creativa, en la cual el estudiante debe hacer un esfuerzo para aclarar significados, por medio de identificar los conceptos importantes, relaciones, y estructura dentro de un dominio específico de conocimiento. La creación de conocimiento requiere un nivel alto de *aprendizaje significativo*, y los mapas conceptuales facilitan el proceso de creación de conocimiento para los individuos y escolares en una disciplina (Novak, 1993). Los educadores han reconocido que el *proceso de crear* un mapa conceptual es lo importante, no solamente el proceso final. Sin embargo, en muchos casos el maestro no puede acompañar al alumno durante el proceso de hacer los mapas conceptuales, ya sea porque hay muchos

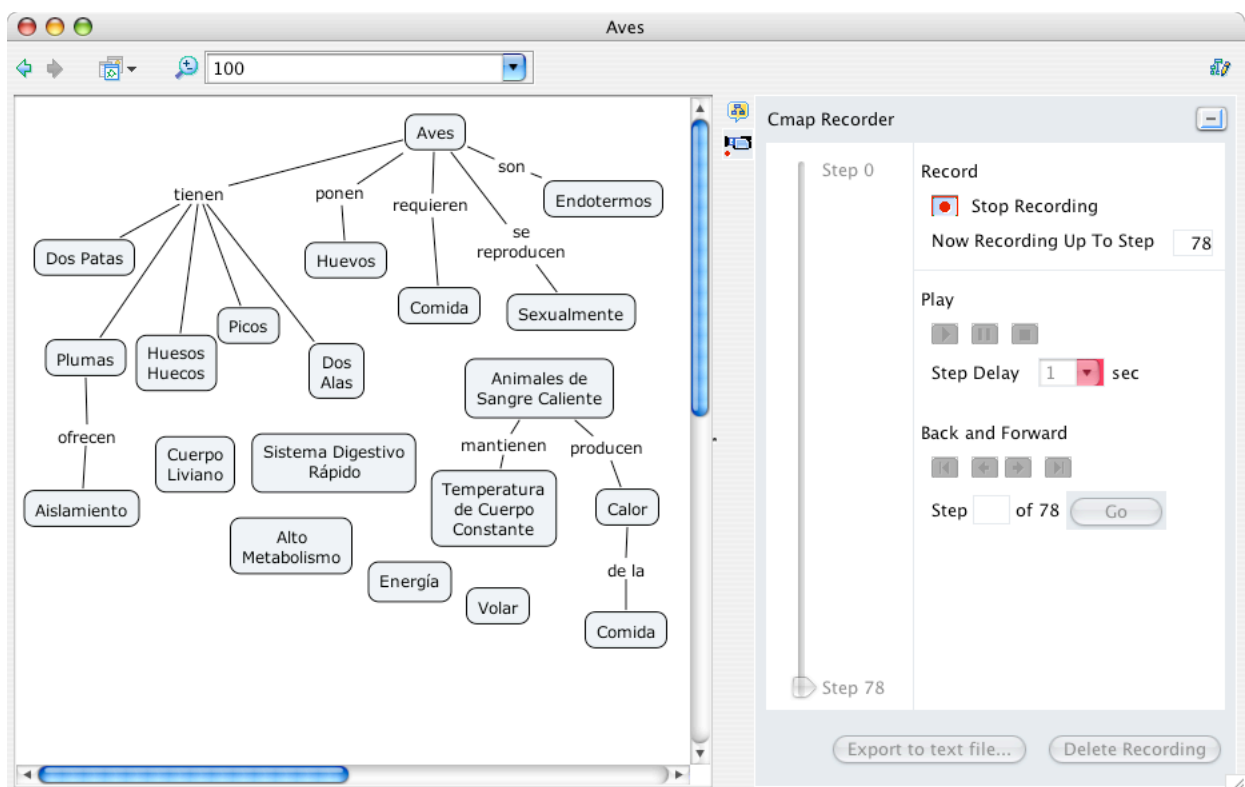


Figura 1. La característica de reproducción de CmapTools permite la reproducción gráfica de los pasos en la construcción de un mapa conceptual. Esta característica puede ser usada por los que hacen el mapa para revisar su progreso o por maestros e investigadores para estudiar las contribuciones hechas por los individuos a través del tiempo.

estudiantes, el estudiante está haciendo el trabajo en su casa, o el aprendizaje es a distancia. CmapTools brinda la posibilidad de “grabar” el proceso de construcción del mapa conceptual, permitiendo poder verlo de nuevo más tarde, controlando la velocidad y moviéndolo hacia adelante o hacia atrás a como se necesite. La figura 1 muestra a la derecha el panel que le permite al usuario controlar la grabación. En este ejemplo, el estudiante ha tomado 83 pasos para alcanzar este punto en la construcción del mapa, y al presionar el botón de retroceder se empezará a mostrar paso a paso el proceso completo de la construcción del mapa. La grabación es guardada con el mapa conceptual, de manera que si se copia o se transfiere la grabación no se pierde. La reproducción también identifica cuál usuario llevó a cabo cada paso, lo cual es esencial para apoyar el trabajo colaborativo. De hecho, la reproducción de los mapas conceptuales creados por un individuo revela los procesos por los cuales el aprendizaje significativo estaba ocurriendo.

A pesar del formato de estilo libre que los mapas conceptuales pueden tomar, las características específicas de mapas conceptuales bien contruidos (estructura, semántica, contexto, etc.) brindan una abundancia de información sobre la cual desarrollar herramientas inteligentes que ayuden al usuario en el proceso de la construcción de mapas conceptuales (Cañas & Carvalho, 2004). Una herramienta como esta permite al usuario seleccionar un concepto en el mapa y hacer una búsqueda en Internet y Sitios (ServidoresCmap) para información (incluyendo mapas conceptuales) que están relacionados a los conceptos seleccionados, tomando en consideración el contexto del mapa conceptual en sí (Carvalho *et al.*, 2001). De manera que el programa trata de determinar “de qué se trata el mapa” y lleva a cabo la consulta correspondiente. La investigación de un mapa se puede empezar construyendo un pequeño mapa y usando la búsqueda para localizar información relacionada al mapa. La información obtenida puede luego usarse para mejorar el mapa, y el ciclo continúa. Al ligarse recursos relevantes encontrados en el propio mapa, el mapa conceptual se vuelve el centro del esfuerzo de la investigación. La Figura 2 muestra como muchas de las actividades en el aprendizaje pueden estar integradas a través de la estructura de un mapa conceptual construido con CmapTools.

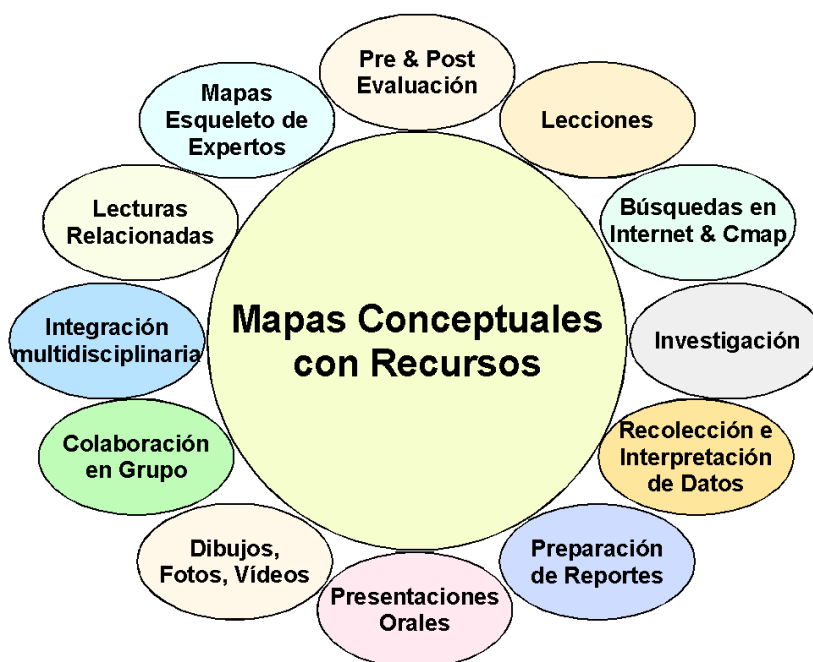


Figura 2. Todo el espectro de las actividades de aprendizaje pueden estar integradas usando CmapTools, incorporando varias actividades de aprendizaje reproducidas por medio del software creando un portafolio digital como producto del aprendizaje.

El programa contiene otras características que apoyan al usuario, ya sea un estudiante, maestro o instructor, en el uso de los mapas conceptuales en un ambiente educativo, tal como un módulo de comparación de mapas y generación automática de una versión HTML del mapa conceptual cuando se guarda en un Sitio. Para el propósito de apoyar las ideas presentadas en este trabajo, consideramos que la combinación de las herramientas de colaboración, las características de construcción del modelo de conocimiento, y los mecanismos de búsqueda brindan una fuerte base en la cual construir sobre las ideas andamio del mapa del “experto” en el Nuevo Modelo para Educación descrito en las secciones siguientes.

3 Uso de Mapas Conceptuales “Esqueleto” Desarrollados por Expertos como “Andamios” en el Aprendizaje de Estudiante y Maestro

Scardamalia y Bereitere (1993) han sugerido cómo los estudiantes y otros aprendices pueden usar tecnología para ayudar a construir su conocimiento, y nosotros creemos que CmapTools extiende grandemente esta capacidad.

Durante los últimos 20 años de enseñar por parte del primer autor en Cornell University impartió un curso llamado “Aprendiendo a Aprender”. El libro, *Aprendiendo a Aprender* (Novak & Gowin, 1984), se derivó en gran parte de las experiencias enseñando ese curso. Una de las técnicas que Novak encontró más útiles para los estudiantes fue la de preparar mapas conceptuales mostrando ideas clave y sus relaciones. Estos no fueron mapas completos, solo los conceptos clave. Se les pidió a los estudiantes agregar conceptos a los mapas del profesor y reestructurar el mapa de la manera que tuviera más sentido para ellos. Los exámenes en este curso típicamente brindaban a los estudiantes una lista de 20-25 conceptos, y se les pedía construir un mapa conceptual usando estos conceptos y conceptos adicionales que ellos quisieran agregar. Se les pidió también a los estudiantes seleccionar un “compañero de aprendizaje”, ya que investigaciones importantes apoyan el valor del aprendizaje cooperativo (Qin *et al.*, 1995). En términos de los horarios de los estudiantes no era práctico formar grupos de aprendizaje mayores de dos, sin embargo algunas veces los estudiantes tomaron la iniciativa de reunirse en grupos de 4-6, por lo general formando 2-3 equipos de aprendizaje. Las evaluaciones del curso comentaron repetidamente sobre el valor del arreglo del compañero de aprendizaje, y de hecho unas cuantas de éstas llevaron más adelante al matrimonio de los compañeros de aprendizaje. Ejemplos del tipo de mapa conceptual que fueron usados con los estudiantes pueden verse en la Red de CmapTools².

Las experiencias de Novak en el uso de mapas conceptuales para ayudar a guiar el aprendizaje de los estudiantes fueron altamente positivas. Ellas fueron apoyadas por las ideas de Vygotsky (1978) sobre la importancia de intercambios sociales en el aprendizaje. Otra idea que fue apoyada es el concepto de Vygotsky de “Zona de Desarrollo Proximal” (ZPD). Los estudios de Vygotsky mostraron que había un nivel de desarrollo cognitivo que permitió al aprendiz avanzar en el entendimiento de un dominio dado de conocimiento sin instrucción, y un nivel más alto de entendimiento más allá del cual el aprendiz no puede avanzar sin ayuda. Él llamó a este ámbito de entendimiento la Zona de Desarrollo Proximal. Una ventaja de enfoques de aprendizaje cooperativo es que los estudiantes tienden a estar casi en la misma ZPD, por lo tanto ellos pueden comunicar mejor las ideas entre ellos, y cuando son ayudados por mapas conceptuales “esqueleto” hechos por expertos, ellos pueden progresar aún más. En general, la literatura sobre ayudar a los estudiantes usando varios enfoques muestra facilitación significativa del aprendizaje (Bransford *et al.*, 1999). Dado el rango extraordinario de las actividades de aprendizaje que se pueden ahora facilitar e integrar usando CmapTools, creemos que incluso una mayor ventaja de las ideas de Vygotsky e ideas de la literatura sobre ayudar a enseñar pueden ser incorporadas en la enseñanza.

² Sitio: IHMC Public Cmaps (2), Carpeta: JDN's LCKKnowledge.

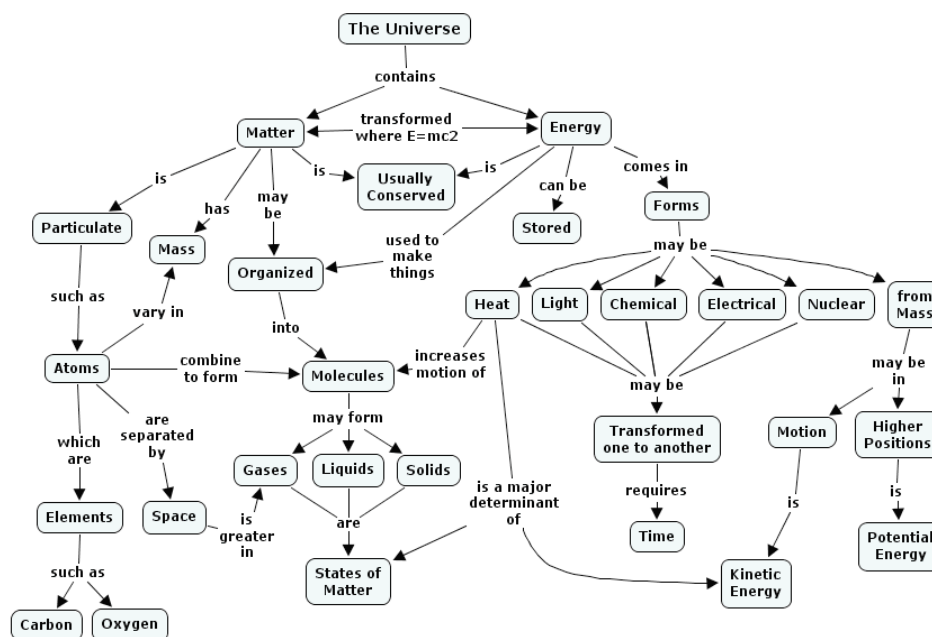


Figura 3. Un mapa conceptual “global” presentando los mapas conceptuales más importantes necesarios para entender la mayoría de las áreas de ciencias.

Nuestros planes son comenzar a desarrollar mapas conceptuales “esqueleto” hechos por expertos en el área de ciencias, ya que la ciencia es universal y es también un tema pobremente enseñado, especialmente a nivel de escuela primaria. Puede decirse lo mismo de matemáticas, y esta puede ser la segunda área para ser desarrollada. Nosotros estimamos que el proyecto requeriría unos 300 mapas conceptuales de expertos. Para brindar una cobertura razonable de todas las áreas de ciencias de primero a 12 grado, o edades de 6 a 18. Hay muchos científicos que ya han preparado mapas conceptuales para distintas disciplinas, por lo tanto esto sería un punto fácil para empezar, sin embargo muchos de los mapas podrían necesitar algunas revisiones para calzar mejor con el proyecto. También, necesitaremos preparar algunos mapas conceptuales “globales” para dar una visión conceptual general amplia de la ciencia o subdominios. La Figura 3 es un ejemplo de uno de estos mapas conceptuales “globales”. La Figura 4 muestra un mapa conceptual que trata del tipo de transformación de energía que nosotros llamamos fotosíntesis, y puede representar un submapa para la Figura 3.

Pérez et al. (2000) reportan el uso de mapas conceptuales para andamio en el aprendizaje de física de estudiantes de universidad y colegio por más de una década. A pesar de que sus estudiantes no usaron software de computadora, su retroalimentación indicó un mejor entendimiento de los conceptos de física con el uso de mapas conceptuales. Ellos ahora se están dirigiendo hacia sacar un mayor provecho con el uso de CmapTools y tecnología (Pérez et al., 2004). O'Donnell, Dansereau, & Hall (2002) reportan un estudio donde un tipo mapas conceptuales fue usado satisfactoriamente para el aprendizaje basado en andamios. Un número de profesores de otras escuelas y universidades han reportado el uso de enfoques basados en andamios con mapas conceptuales, pero muy pocos datos empíricos están disponibles en este momento. Por lo tanto, procedemos con este enfoque con el apoyo de las ideas teóricas sobre las cuales está fundamentado, y apoyo empírico indirecto como el que se puede encontrar en alguna de nuestra investigación (Bascones & Novak, 1985; Novak & Musonda, 1991). El estudio de Bascones y el estudio de Novak mostraron aproximadamente una mejora del 100% en los resultados de solución de problemas en estudiantes de física usando mapas conceptuales, comparado con estudiantes haciendo ejercicios tradicionales. El estudio de Novak y Musonda demostró que los estudiantes a los que se les enseñó con métodos tutoriales de audio en primero y segundo grado lograron una mejora del 100% o más en el entendimiento de los conceptos de cinética molecular cuando se comparó durante doce años escolares con estudiantes que no recibieron esta instrucción de ciencias temprana. El estudio anterior ilustra en parte que la instrucción tecnológicamente mediada puede ser muy efectiva. Los dos estudios y otra investigación similar muestra el gran potencial de aprendizaje no alcanzado que actualmente existe para el mejoramiento de la enseñanza y el aprendizaje. Ningún estudio ha observado el mejoramiento del aprendizaje que puede obtenerse al aplicarse lo mejor de la tecnología y lo mejor de la pedagogía

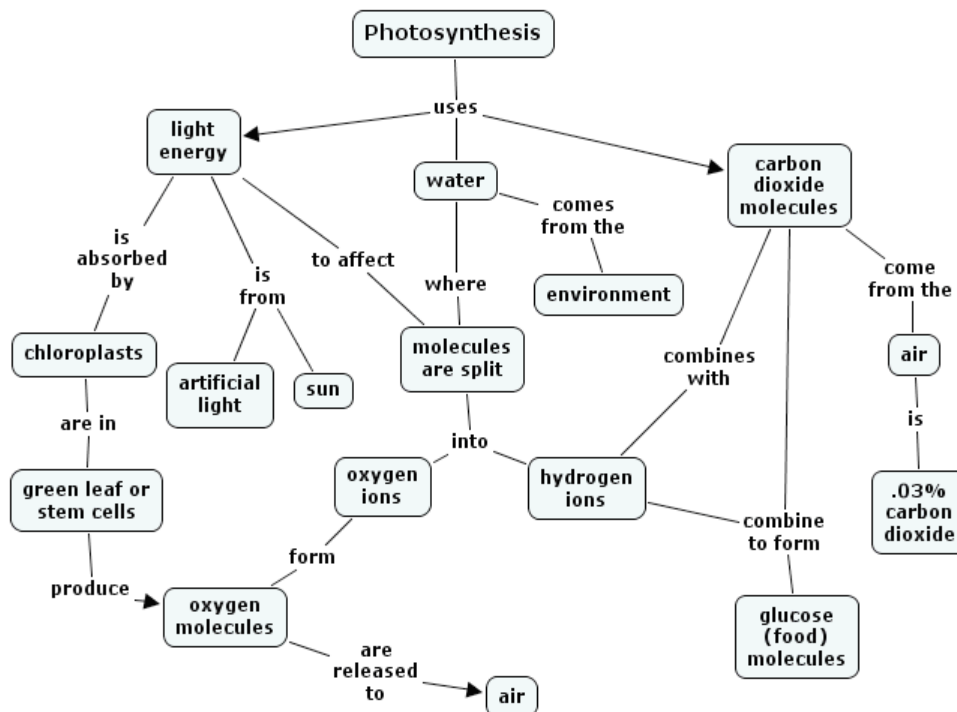


Figura 4. Un ejemplo de un sub-mapa conceptual para la Figura 3, trata de una forma de transformación de energía realizada por las plantas verdes llamada fotosíntesis. Este mapa conceptual puede estar unido al concepto energía de luz en la Figura 3 como un icono que abre este mapa cuando se le da un clic.

durante el período de 12 años de escuela, pero los estudios que existen sugieren que tal aumento en el aprendizaje puede acercarse a un orden de magnitud mayor que ese que se observa ahora comúnmente.

Una ventaja importante de organizar la instrucción comenzando con un mapa conceptual de experto es que los estudiantes y los maestros casi siempre tienen conocimientos errados o errores de concepto virtualmente en todo campo de conocimiento que ha sido estudiado. La investigación también ha demostrado que estos errores de concepto son notoriamente difíciles de sobreponer con instrucción tradicional (Novak, 1977, 2002). El uso de mapas conceptuales ha demostrado ser efectivo para remediar los errores de concepto, especialmente cuando los aprendices comienzan con un mapa conceptual “experto” y cuando ellos trabajan colaborativamente en construir un nuevo modelo de conocimiento. Nosotros estamos actualmente trabajando con un número de organizaciones que están construyendo sobre lo que conocemos acerca de aprender, crear y uso de conocimiento (Novak, 1998), y desarrollo juegos de mapas conceptuales de expertos para entrenamiento de nuevos trabajadores y otros propósitos.

4 Proyecto El Mundo de la Ciencia “The World of Science”

Al principio de los años 60, Novak trabajó en una serie de libros de ciencia para primaria que fueron primero publicados por Bobbs-Merrill como *The Wonderworld of Science*, la cual era una edición de libros de ciencias relativamente tradicional. La mayoría de los libros de texto de ciencias de escuelas de primaria cubren muchos, muchos temas de ciencias muy superficialmente. Ninguno de estos libros presenta conceptos básicos de átomos y moléculas y la naturaleza y transformación de la energía en los primeros grados. Sin introducir estos conceptos, es esencialmente imposible brindar *explicaciones* del por qué las cosas en el universo se comportan de la forma que lo hacen. *Wonderworld* fue un nombre apto para los primeros libros de Bobbs-Merrill lo mismo que todos las otras 28 series de libros de ciencias de primaria que estaban en el mercado en 1960’s, ya que ellos hicieron poco para explicar por qué las cosas en el universo se comportan de la manera que lo hacen. De hecho, ¡hoy sigue siendo el caso para la mayoría de los programas de ciencias de las escuelas de primaria! El problema de cobertura superficial de los temas de ciencias fue reconocido también por el Comité de Currículo de la Asociación Nacional de Maestros de Ciencias y su plan de construir instrucción de las ciencias sobre “esquemas básicos conceptuales” (Novak, 1964). La teoría cognitiva de Ausubel (1963, 1968) fue publicada en 1963, y esta se convirtió en la base para la escritura

final en los libros para *The World of Science*. Novak tomó muchas de las buenas ilustraciones, actividades e ideas en los libros *Wonderworld of Science* y reescribió los libros para incluir información y actividades que ilustrarían la naturaleza particulada de la materia, energía y transformaciones de la energía, y la interrelación de la energía y materia en los sistemas vivos y no vivos. Después de 4 años de escribir y editar, *the World of Science* fue publicado en 1966 (Novak *et al.*, 1966). Desafortunadamente, Bobbs-Merrill fue vendida a otra compañía en 1968 y esta compañía decidió no mercadear los libros *World of Science*. Sin embargo, los libros comenzaron a saborear un poco de éxito en las aulas de escuelas primarias en UUEE, y luego sirvieron como la fundación primaria para lecciones audio-tutoriales diseñadas para nuestro estudio de 12 años (Novak, 2004a; Novak & Musonda, 1991). Todos estos libros han sido escaneados y esperamos hacerlos disponibles al público pronto en el sitio Web del IHMC (www.ihmc.us).

Nuestro plan es utilizar los libros *The World of Science* as a starting point para un proyecto de demostración para Un Nuevo Modelo para Educación. Para empezar, los mapas conceptuales han sido preparados para todas las secciones del libro de segundo grado del *World of Science* titulado *The Exciting World of Science*. Todos los mapas conceptuales están disponibles al público en la Red de CmapTools³. Los mapas conceptuales les servirían a los

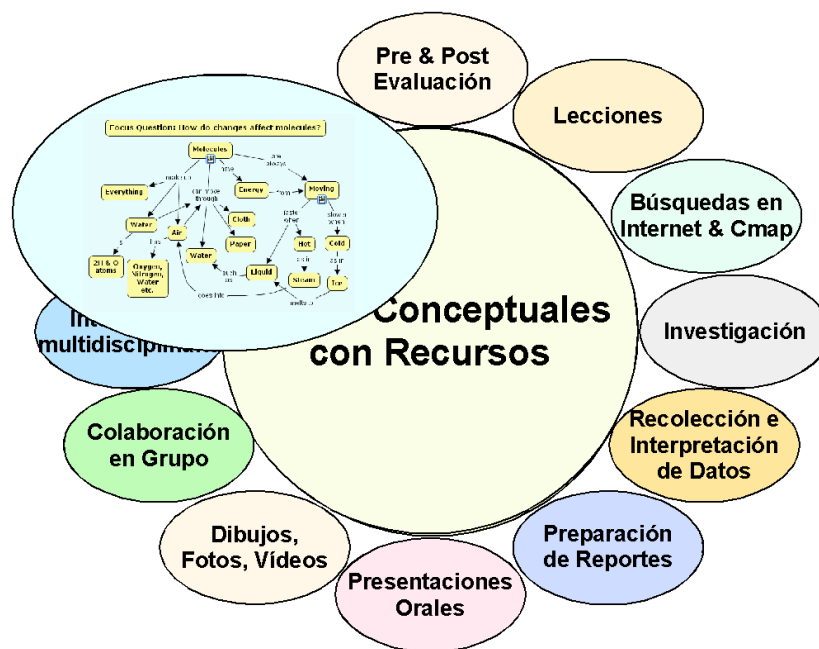


Figure 5. Esquema que muestra el Nuevo Modelo de Educación con un mapa conceptual “esqueleto” construido por un experto.

maestros y estudiantes como punto de inicio para cada sección ilustrada en el libro, y luego los estudiantes usarían estos Cmaps junto con CmapTools para hacer búsquedas en Internet para los recursos e ideas pertinentes. La Figura 5 ilustra uno de los mapas conceptuales “esqueleto” hechos por expertos que podría ser usado como el punto de inicio para la construcción de un modelo de conocimiento, preferiblemente estudiantes trabajando en equipos y compartiendo ideas.

Los libros de ciencias brindan lecturas importantes y sugieren actividades. Sería importante para el maestro ayudar a los estudiantes a llevar a cabo estas actividades, y actividades similares relacionadas, algunas de las cuales podrían ser sugeridas por los recursos en Internet. Los aprendices agregarían también sus propios conceptos al mapa conceptual “esqueleto” hecho por experto, al igual que los recursos identificados en las lecturas e Internet. La Figura 6 ilustra una etapa en este proceso.

³ Place: IHMC Public Cmaps (2), Folder: The World of Science.

Obviamente, este sería un programa de ciencias muy deficiente que no haría nada más que tener a los estudiantes copiando y construyendo sobre los mapas conceptuales “esqueleto” construidos por expertos proporcionados para segundo grado, o para cualquier otro grado. Los estudiantes necesitan experiencias concretas y prácticas con cosas reales y observar fenómenos reales para poner significados dentro de los espacios para conceptos provistos en los mapas conceptuales y otros recursos. La Figura 7 muestra un mapa conceptual ilustrando algunas de las características clave de este Nuevo Modelo para Educación. Cuando se está en línea, al dar un clic en los iconos sobre los conceptos brinda información adicional. Otro mapa conceptual para el Nuevo Modelo para Educación puede encontrarse en la red de CmapTools⁴.

Un proyecto piloto se está ya llevando a cabo en Italia, donde Giuseppe Valitutti (2004) está ahora trabajando en la traducción de los libros The World of Science al italiano. Valitutti y sus colegas han obtenido financiamiento del Ministro de Educación italiano para entrenamiento de maestros y espera un número de equipos de escuelas de primaria para comenzar a trabajar con los mapas conceptuales de World of Science y otros recursos durante el año. El plan es tener cuatro conjuntos de escuelas enfocadas en diferentes aspectos de la serie The World Of Science y producir fotos y videos de estudiantes haciendo proyectos que ilustran y utilizan los diversos conceptos de ciencias. Habrá mucha retroalimentación de las clases ayudando a los equipos para refinar su trabajo, compartiendo “portafolios electrónicos” usando CmapTools. Esta retroalimentación deberá ayudarnos a refinar rápidamente los mapas conceptuales, técnicas y enfoques para mejorar la práctica del Nuevo Modelo para Educación. La Red de CmapTools puede servir como un repositorio y sitio de intercambio para algunos de estos esfuerzos a través de sus Servidores públicos en Italia y otros países. Anticipamos que una abundancia de datos tanto anecdóticos como empíricos fluirán de estos esfuerzos en unos pocos años. Basados en los sólidos descubrimientos ahora disponibles de investigación teórica y relacionada, hay muchas razones para estar optimistas de que estos esfuerzos innovativos serán exitosos.

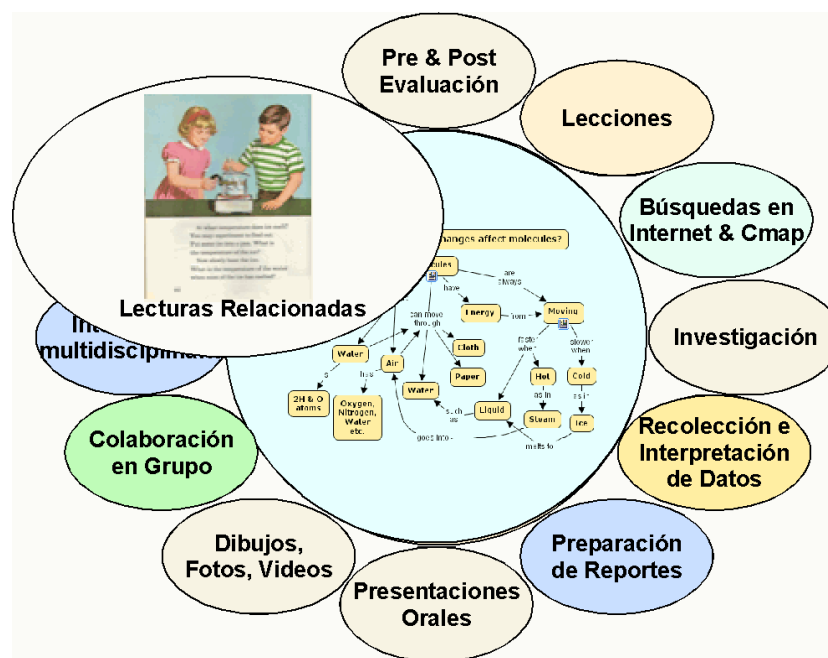


Figura 6. Esquema mostrando el Nuevo Modelo para Educación con conceptos y recursos agregados al mapa conceptual “esqueleto” construido por un experto, más una página de un libro del World of Science brindando lecturas y actividades relevantes.

Incluso con el nuevo estado de la tecnología y entendimientos pedagógicos, es posible para las escuelas, estados o países montar un Nuevo Modelo para Educación. En algunos países pobres, la nueva tecnología está brindando nuevas capacidades de comunicación. En lugar de instalar líneas telefónicas y cables de alto costo, el uso de teléfonos celulares es simplemente saltarse cien años de tecnología de comunicación utilizada en países más afluentes. Los teléfonos celulares y capacidad de disco duro barata hace posible la transmisión de grandes cantidades

⁴ Place: IHMC Public Cmaps (2), Folder: Novak’s New Model of Education.

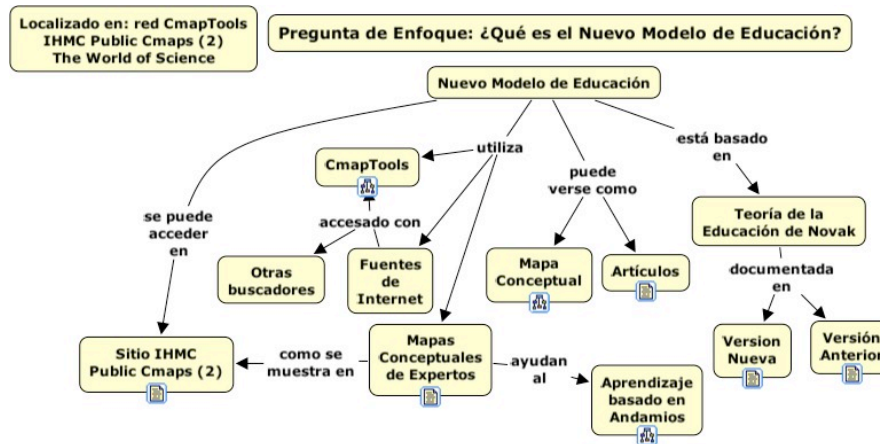


Figura 7. Un mapa conceptual mostrando algunas de las características clave del Nuevo Modelo para Educación. Cuando está en línea, los iconos debajo de los conceptos llevan a información adicional.

de información incluyendo información de Internet (ver por ejemplo): <http://www.wired.com/news/print/0,1294,63131,00.html>) Incluso en estos países pobres, un Nuevo Modelo para Educación puede ser introducido, y los enormes problemas que tienen con la infraestructura pobre de las escuelas, la falta de libros y maestros altamente entrenados y otras cosas que los países afluentes consideran esenciales pueden ser en gran parte obviados por las tecnologías emergentes. De hecho, son los países pobres los que podrían adoptar el Nuevo Modelo para Educación. A como la tecnología continúa avanzando, deberíamos esperar que lo que hoy es relativamente caro y difícil será una orden de magnitud menos costoso, y más efectivo en relativamente pocos años. Más aún, la investigación en la enseñanza y aprendizaje está mejorando, y esto también contribuirá a mayor efectividad. El ritmo y tipo de los nuevos avances tecnológicos es difícil de predecir, pero la historia de las últimas pocas décadas puede servir como un modelo de donde podríamos esperar estar en 10 ó 20 años, si empezamos a aprovechar mejor las tecnologías e ideas disponibles hoy. Las posibilidades son enormes; lo que necesitamos es buen liderazgo.

5 Problemas de Implementación

El mayor reto que podríamos esperar es cambiar la situación actual en la dirección del maestro como facilitador y estudiante a partir del prevalente modelo de maestros como diseminadores de información. Sabemos que necesitamos involucrar a los maestros y administradores en programas de capacitación que pueden modelar los nuevos enfoques educacionales, y también necesitamos pedir su consejo sobre la manera de mejorar el Nuevo Modelo para Educación. También está el reto de las prácticas de evaluación que ahora dependen principalmente de pruebas de escogencia múltiple que miden sobre todo el contestar preguntas basándose en aprendizaje memorístico, pruebas basadas en rendimiento que requieren que los estudiantes demuestren que ellos entienden los conceptos básicos y pueden usar estos conceptos en resolver nuevos problemas, y que pueden usar los recursos de Internet para aumentar y modificar sus conceptos y aprender nuevos conceptos. Todavía queda mucho espacio en el Nuevo Modelo para la adquisición de hechos específicos y procedimientos, pero ahora estos deben ser aprendidos dentro del contexto de marcos conceptuales poderosos. La investigación ha demostrado (Bransford et al., 1999) que la información adquirida en un contexto de aprendizaje significativo no solo se retiene por más tiempo, sino que esta información puede ser usada mucho más exitosamente para resolver problemas nuevos.

Referencias

- Ausubel, D. P. (1963). *The psychology of meaningful verbal learning*. New York: Grune and Stratton.
 Ausubel, D. P. (1968). *Educational psychology: A cognitive view*. New York: Holt, Rinehart and Winston.
 Ausubel, D. P. (2000). *The acquisition and retention of knowledge: A cognitive view*. Dordrecht; Boston: Kluwer Academic Publishers.

- Bascones, J., & Novak, J. D. (1985). Alternative instructional systems and the development of problem solving skills in physics. *European Journal of Science Education*, 7(3), 253-261.
- Bransford, J., Brown, A. L., & Cocking, R. R. (Eds.). (1999). *How people learn: Brain, mind, experience, and school*. Washington, D.C.: National Academy Press.
- Carvalho, M. R., Hewett, R., & Cañas, A. J. (2001). *Enhancing web searches from concept map-based knowledge models*. Paper presented at the SCI 2001: Fifth Multi-Conference on Systems, Cybernetics and Informatics, Orlando.
- Cañas, A. J., & Carvalho, M. (2004). Concept maps and AI: An unlikely marriage? In *Proceedings of sbie 2004: Simpósio brasileiro de informática educativa*. Manaus, Brasil.
- Cañas, A. J., Ford, K. M., Brennan, J., Reichherzer, T., & Hayes, P. (1995). *Knowledge construction and sharing in quorum*. Paper presented at the Seventh World Conference on Artificial Intelligence in Education, Washington DC.
- Cañas, A. J., Ford, K. M., Novak, J. D., Hayes, P., Reichherzer, T., & Niranjana, S. (2001). Online concept maps: Enhancing collaborative learning by using technology with concept maps. *The Science Teacher*, 68(4), 49-51.
- Cañas, A. J., Hill, G., Carff, R., Suri, N., Lott, J., Eskridge, T., et al. (2004). CmapTools: A knowledge modeling and sharing environment. In A. J. Cañas, J. D. Novak & F. M. González (Eds.), *Concept maps: Theory, methodology, technology, proceedings of the 1st international conference on concept mapping*. Pamplona, Spain: Universidad Pública de Navarra.
- Cañas, A. J., Hill, G., Granados, A., Pérez, C., & Pérez, J. D. (2003a). *The network architecture of CmapTools* (Technical Report No. IHMC CmapTools 2003-01). Pensacola, FL: Institute for Human and Machine Cognition.
- Cañas, A. J., Hill, G., & Lott, J. (2003b). *Support for constructing knowledge models in CmapTools* (Technical Report No. IHMC CmapTools 2003-02). Pensacola, FL: Institute for Human and Machine Cognition.
- Coffey, J. W., Carnot, M. J., Feltovich, P. J., Feltovich, J., Hoffman, R. R., Cañas, A. J., et al. (2003). *A summary of literature pertaining to the use of concept mapping techniques and technologies for education and performance support* (No. Technical Report submitted to the US Navy Chief of Naval Education and Training). Pensacola, FL: Institute for Human and Machine Cognition.
- Novak, J. D. (1964). The importance of conceptual schemes for teaching science. *The Science Teacher*, 31(6), 10-13.
- Novak, J. D. (1977). *A theory of education*. Ithaca, NY: Cornell University Press.
- Novak, J. D. (1993). Human constructivism: A unification of psychological and epistemological phenomena in meaning making. *International Journal of Personal Construct Psychology*, 6, 167-193.
- Novak, J. D. (1998). *Learning, creating, and using knowledge: Concept maps as facilitative tools in schools and corporations*. Mahwah, NJ: Lawrence Erlbaum Associates.
- Novak, J. D. (2002). Meaningful learning: The essential factor for conceptual change in limited or appropriate propositional hierarchies (IPIs) leading to empowerment of learners. *Science Education*, 86(4), 548-571.
- Novak, J. D. (2003). The promise of new ideas and new technology for improving teaching and learning. *Journal of Cell Biology Education*, 2(Summer), 122-132.
- Novak, J. D. (2004a). Reflections on a half-century of thinking in science education and research implications from a twelve-year longitudinal study of children's learning. *Canadian Journal of Science, Mathematics, and Technology Education*, 4(1), 23-41.
- Novak, J. D. (2004b). A science education research program that led to the development of the concept mapping tool and a new model for education. In A. J. Cañas, J. D. Novak & F. M. González (Eds.), *Concept maps: Theory, methodology, technology, proceedings of the 1st international conference on concept mapping*. Pamplona, Spain: Universidad Pública de Navarra.
- Novak, J. D., & Cañas, A. J. (2004). Building on constructivist ideas and CmapTools to create a new model for education. In A. J. Cañas, J. D. Novak & F. M. González (Eds.), *Concept maps: Theory, methodology, technology, proceedings of the 1st international conference on concept mapping*. Pamplona, Spain: Universidad Pública de Navarra.
- Novak, J. D., & Gowin, D. B. (1984). *Learning how to learn*. New York: Cambridge University Press.
- Novak, J. D., Meister, M., Knox, W. W., & Sullivan, D. W. (1966). *The world of science series. Books one through six*. Indianapolis, IN: Bobbs-Merrill.
- Novak, J. D., & Musonda, D. (1991). A twelve-year longitudinal study of science concept learning. *American Educational Research Journal*, 28(1), 117-153.
- O'Donnell, A., Dansereau, D., & Hall, R. H. (2002). Knowledge maps as scaffolds for cognitive processing. *Educational Psychology Review*, 14, 71-86.

- Pérez, A. L., Suero, M. I., Montanero, M., & Fernández, M. M. (2000). *Mapas de experto tridimensionales*. Extremadura, España: Consejería de Educación, Ciencia y Cultura de la Junta de Extremadura.
- Pérez, Á. L., Suero, M. I., Montanero, M., & Pardo, P. J. (2004). Aplicaciones de la teoría de la elaboración de reigeluth y stein a la enseñanza de la física. Una propuesta basada en la utilización del programa informático CmapTools. In A. J. Cañas, J. D. Novak & F. M. González (Eds.), *Concept maps: Theory, methodology, technology. Proceedings of the first international conference on concept mapping* (Vol. I). Pamplona: Universidad Pública de Navarra.
- Qin, Z., Johnson, D. W., & Johnson, R. T. (1995). Cooperative versus competitive efforts and problem solving. *Review of Educational Research*, 65(Summer), 129-143.
- Scardamalia, M., & Bereiter, C. (1993). Technologies for knowledge-building discourse. *Communications of the ACM*, 36(5), 37-41.
- Valittuti, G. (2004). Personal communication.
- Vygotsky, L., & Cole, M. (1978). *Mind in society: The development of higher psychological processes*. Cambridge: Harvard University Press.