

Jugando y Contando: Descubriendo los Números

Cardinales

Matemáticas | Números y operaciones | Gamificación

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que niños y niñas de preescolar (3-5 años) se acerquen de forma lúdica y significativa al mundo de los números cardinales, entendiendo qué son y cómo los usamos en nuestra vida diaria. A través de juegos, canciones y actividades interactivas, los pequeños aprenderán a identificar, contar y aplicar los números cardinales en situaciones cotidianas, como contar juguetes, frutas o compañeros. La gamificación se incorpora para motivar, premiar y hacer del aprendizaje una aventura emocionante que despierte su curiosidad y participación activa. Este acercamiento no solo desarrolla habilidades matemáticas básicas sino que también fortalece competencias sociales, atención y pensamiento lógico en un ambiente alegre y colaborativo.

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y nombrar números cardinales del 1 al 10 en diversas situaciones.
- Contar objetos concretos aplicando los números cardinales correctamente.
- Relacionar los números cardinales con experiencias cotidianas mediante juegos y ejercicios prácticos.
- Participar activamente en actividades colaborativas utilizando los números cardinales para resolver retos.

Recursos Necesarios

- Carteles grandes con números del 1 al 10 y dibujos representativos.
- Conjuntos de objetos para contar (frutas plásticas, bloques, pelotas) - al menos 30 unidades variadas.
- Insignias o stickers para premiar participación y logros.
- Tarjetas de números y tarjetas con imágenes de objetos para emparejar.
- Reproductor de música para canciones infantiles relacionadas con contar.
- Pizarra blanca y marcadores de colores.
- Tapetes o espacios delimitados para juegos de movimiento.
- Hoja impresa con "Mapa de números" para actividad de cierre.

Requisitos Previos

- Reconocimiento básico de objetos y colores.
- Habilidades motrices básicas para manipular objetos y participar en juegos.

- Capacidad para seguir instrucciones simples y participar en actividades grupales.
- Experiencia previa con conteo informal (contar con los dedos, nombrar algunos números).

Actividades

Sesión 1: Explorando los Números Cardinales a Través del Juego

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: "Hoy vamos a descubrir juntos los números que usamos para contar cosas, como tus juguetes o las manzanas que comes. ¡Será muy divertido!"

Estudiantes: Escuchan atentos y se preparan para aprender.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Presenta una canción corta y conocida sobre contar (por ejemplo, "Un elefante se balanceaba").
- **Estudiantes:** Cantan y cuentan con los dedos mientras escuchan la canción.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra una cesta con diferentes objetos y pregunta: "¿Cuántos juguetes creen que hay aquí? Vamos a descubrirlo juntos." Anima con entusiasmo.
- **Estudiantes:** Expresan su curiosidad y se preparan para contar.

Contextualización:

Docente: Explica con ejemplos sencillos: "Cuando decimos 'tres manzanas' o 'cinco amigos', usamos números cardinales para saber cuántos hay." Señala objetos reales para conectar con su entorno.

Estudiantes: Observan y reconocen objetos conocidos.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce los números cardinales del 1 al 5 usando carteles grandes con números y dibujos, diciendo en voz alta y mostrando cada número. Luego invita a los niños a repetir y señalar.

Actividad 1: "La Carrera de los Números"

- **Objetivo:** Identificar y nombrar números cardinales del 1 al 5.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Coloca carteles con números del 1 al 5 en un extremo del salón. Los niños se colocan en la línea de salida.
 - **Docente:** Llama un número al azar, por ejemplo "¡Tres!", y los niños deben correr y tocar el cartel con ese número.
 - **Docente:** Repite varias veces cambiando números para que todos participen.
 - **Estudiantes:** Corren y tocan los números indicados, dicen el número en voz alta.
- **Organización:** Individual y en grupos pequeños para turnarse.
- **Producto:** Participación activa y reconocimiento verbal del número.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Observa pronunciación, motiva con elogios, corrige suavemente si es necesario.

Actividad 2: "Cuenta y Empareja"

- **Objetivo:** Contar objetos y relacionar con el número cardinal correcto.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Distribuye tarjetas con imágenes de objetos en cantidades del 1 al 5 y tarjetas con números correspondientes.
 - **Docente:** Explica: "Vamos a contar cuántos objetos hay en la imagen y luego encontrar el número que indica esa cantidad."
 - **Estudiantes:** Trabajan en parejas para contar y emparejar tarjetas.
- **Organización:** Parejas.
- **Producto:** Conjunto de tarjetas emparejadas correctamente.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol del docente:** Circula, pregunta "¿Cuántos ves aquí?", "¿Qué número es este?", brinda ayuda y refuerzos positivos.

Actividad 3: "Colección de Tesoros"

- **Objetivo:** Aplicar el conteo y uso de números cardinales en una situación práctica.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega a cada niño una pequeña cesta y un conjunto de objetos (bloques, pelotas, frutas plásticas).
 - **Docente:** Pide que recojan una cantidad específica: "Por favor, trae tres bloques para tu cesta".
 - **Estudiantes:** Realizan la tarea, contando en voz alta mientras recolectan.
- **Organización:** Individual.
- **Producto:** Cesta con la cantidad correcta de objetos.

- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol del docente:** Observa conteo, ofrece ayuda y refuerza el uso del número cardinal.

Diferenciación:

- Para estudiantes que terminan antes: Ofrecer tarjetas con números del 6 al 10 para extender el aprendizaje con apoyo del docente.
- Para estudiantes que necesitan más apoyo: Realizar conteos con objetos más grandes y uso de dedos o apoyo visual adicional.

Transiciones:

Al concluir cada actividad, el docente reúne a los niños, pregunta brevemente qué número usaron y los invita a prepararse para la siguiente actividad con entusiasmo y movimiento para mantener la energía.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Docente: "Vamos a hacer un mapa de números en la pizarra. ¿Quién me dice un número que aprendimos hoy? Vamos a escribirlo y poner un dibujo de cuántos objetos vimos."

Estudiantes: Participan nombrando números y ayudando a pegar dibujos o marcas en el mapa.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué número te gustó contar hoy?
- ¿Puedes mostrar con tus dedos cuántos objetos traíste en tu cesta?
- ¿Para qué crees que usamos los números todos los días?

Retroalimentación:

Docente: Felicita el esfuerzo, destaca logros individuales y grupales, da apoyo positivo y anima a seguir practicando.

Transferencia:

Docente: Explica que en la próxima sesión seguirán jugando y aprendiendo con números, esta vez hasta el número 10, para contar aún más cosas.

Tarea o reto:

Docente: Invita a los niños a contar con sus familias objetos en casa (por ejemplo, frutas o zapatos) y a compartir cuántos encontraron en la próxima clase.

Sesión 2: Contemos Más y Apliquemos los Números Cardinales

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: "Hoy vamos a aprender a contar hasta el número 10 y usaremos nuestros números para jugar y resolver retos juntos."

Estudiantes: Escuchan y muestran entusiasmo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Repasa con una canción que incluya contar hasta 5 y pregunta: "¿Quién recuerda algunos números del 1 al 5?"
- **Estudiantes:** Responden y participan cantando y señalando números en carteles.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un "Reto del Tesoro": "Vamos a buscar y contar objetos escondidos en el aula. ¿Cuántos creen que encontraremos?"
- **Estudiantes:** Muestran interés y se preparan para buscar.

Contextualización:

Docente: Explica que contar es útil para saber cuántas cosas tenemos y para compartir justo con nuestros amigos.

Estudiantes: Relacionan la actividad con experiencias de compartir y ordenar.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce los números del 6 al 10 con carteles y dibujos, repitiendo la dinámica de nombrar y mostrar.

Actividad 1: "Búsqueda del Tesoro Numérico"

- **Objetivo:** Contar objetos y asociar con números cardinales del 1 al 10.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Esconde varios objetos en el aula, en cantidades entre 1 y 10.
 - **Docente:** Divide a los niños en pequeños grupos y les asigna buscar y contar un conjunto.
 - **Estudiantes:** Buscan, cuentan en voz alta y comunican el número al docente.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños.
- **Producto:** Informe verbal del número contado y objetos reunidos.

- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol del docente:** Supervisa, formula preguntas guía ("¿Cuántos hay?", "¿Es más o menos que cinco?"), y fomenta el trabajo en equipo.

Actividad 2: "Construyamos la Torre de Números"

- **Objetivo:** Aplicar el conteo y reconocimiento de números en construcción y manipulación.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega bloques y pide construir torres con cantidades específicas de bloques (del 1 al 10).
 - **Docente:** Anima a contar en voz alta mientras colocan cada bloque.
 - **Estudiantes:** Construyen y cuentan colaborativamente.
- **Organización:** Parejas o grupos pequeños.
- **Producto:** Torres con el número correcto de bloques.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Observa precisión en conteo, ofrece preguntas para reflexionar ("¿Cuántos bloques tenemos?"), y reconoce esfuerzos.

Actividad 3: "Juego de Roles: La Tiendita"

- **Objetivo:** Usar números cardinales para contar y pedir objetos en una situación simulada.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Organiza una pequeña área como tienda con objetos para "comprar".
 - **Docente:** Explica que cada niño debe pedir cierta cantidad de objetos usando números cardinales.
 - **Estudiantes:** Alternan roles entre comprador y vendedor, usando frases como "Quiero tres manzanas, por favor".
- **Organización:** Grupos pequeños por turnos.
- **Producto:** Participación verbal y manipulación de objetos.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol del docente:** Facilita el diálogo, corrige con amabilidad y promueve el uso de números.

Diferenciación:

- Estudiantes avanzados: Desafío adicional de contar hasta 10 y más en la búsqueda del tesoro.
- Estudiantes con dificultad: Apoyo individualizado con conteo guiado y uso de ayudas visuales grandes.

Transiciones:

Al terminar cada actividad, el docente reúne al grupo, felicita y vincula lo aprendido con la siguiente actividad, manteniendo el interés y el ritmo activo.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Docente: Invita a los niños a crear un mural colectivo con números del 1 al 10 y dibujos o recortes de objetos que contaron, formando un "Mapa de Números" en la pared.

Estudiantes: Participan pegando sus dibujos y nombrando números.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué número te gustó más contar hoy?
- ¿Cuántos objetos encontraste en la búsqueda?
- ¿Para qué crees que sirven los números cuando jugamos con amigos?

Retroalimentación:

Docente: Elogia la colaboración, el esfuerzo para contar y participar. Da feedback positivo individual y grupal, resaltando la importancia del aprendizaje para la vida diaria.

Transferencia:

Docente: Anima a los niños a contar objetos en casa, en el parque o con la familia, recordándoles que los números están en todas partes.

Tarea o reto:

Docente: Proponer que en casa hagan una "caza de números" para encontrar y contar cosas que estén en cantidades del 1 al 10, y lo compartan en la próxima clase.

Evaluación

Tipo de evaluación: Formativa durante el desarrollo y sumativa al cierre de cada sesión.

Criterios de evaluación:

- Identifica y nombra números cardinales del 1 al 10 (Actividad "La Carrera de los Números", "Búsqueda del Tesoro").
- Utiliza el conteo para relacionar números con cantidad de objetos (Actividad "Cuenta y Empareja", "Construyamos la Torre de Números").
- Aplica los números cardinales en situaciones prácticas y de juego (Actividad "Colección de Tesoros", "Juego de Roles: La Tiendita").
- Participa activamente y colabora en actividades grupales (observación durante todas las actividades).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar reconocimiento y uso correcto de números.
- Registro anecdótico de participación y desempeño en actividades de conteo.
- Producto tangible: tarjetas emparejadas, cestas con objetos, torres construidas.

- Autoevaluación sencilla: preguntas orales de reflexión al cierre.

Evidencias de aprendizaje:

- Participación activa y verbalización correcta de números cardinales.
- Objetos contados y agrupados correctamente según cantidad.
- Interacción y aplicación de números en juegos de roles y actividades prácticas.
- Mural o mapa de números construido en conjunto.

Enriquecimientos

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos para el Plan de Clase

Para que los estudiantes de preescolar comprendan y apliquen los números cardinales, es importante utilizar ejemplos cotidianos, cercanos a su entorno y que se puedan convertir en actividades lúdicas siguiendo la metodología de gamificación.

- **Ejemplo 1: Contando Frutas en el Juego del Mercado**

Se crea un “mercado” en el aula con frutas de juguete o imágenes. Cada niño debe seleccionar una cantidad específica de frutas según un número cardinal (por ejemplo: “Trae 3 manzanas”). Los niños llevan sus frutas a una cesta y luego cuentan en voz alta cuántas frutas tienen.

- **Ejemplo 2: Carrera de Números**

Se colocan tarjetas con números del 1 al 10 en el piso a cierta distancia. Los niños deben correr hasta el número que el docente dice en voz alta y tocarlo. Esto refuerza la asociación número-cantidad y la motricidad.

- **Ejemplo 3: Construcción con Bloques**

En grupos, los niños deben construir torres con una cantidad específica de bloques (por ejemplo: “Construyan una torre con 5 bloques”). Luego cuentan juntos y verifican que la cantidad sea correcta.

- **Ejemplo 4: Cuento Interactivo con Números**

El docente narra un cuento corto que incluye números cardinales (por ejemplo: “Había 4 pájaros en el árbol”). Durante la narración, los niños levantan la cantidad correcta de dedos o colocan fichas para representar los números mencionados.

- **Ejemplo 5: Juego de Pesca de Números**

Se colocan peces de cartulina con números escritos y se les asigna a los niños cañas con imanes para “pescar” el número que el docente anuncia. Después cuentan objetos para confirmar que el número corresponde a la cantidad pescada.

Casos de Estudio para Aplicación en el Aula

Sesión	Actividad Gamificada	Objetivo de Aprendizaje	Descripción y Aplicación
Sesión 1	Mercado de Frutas	Identificar y contar números cardinales del 1 al 5	Los niños participan en un juego de rol como compradores y vendedores, seleccionando cantidades exactas de frutas para completar pedidos. Se fomenta el conteo verbal y visual.
Sesión 1	Carrera de Números	Reconocer números cardinales y relacionarlos con cantidades	Dinámica física donde los niños corren hacia el número anunciado, reforzando la asociación número-cantidad y promoviendo la actividad motriz.
Sesión 2	Construcción de Torres	Aplicar números cardinales en la construcción y conteo	En equipos, los niños construyen torres con un número específico de bloques, trabajando la colaboración y la precisión en el conteo.
Sesión 2	Cuento Interactivo	Reconocer números cardinales dentro de un contexto narrativo	Durante un cuento, los niños identifican y representan con objetos las cantidades mencionadas, facilitando la comprensión auditiva y visual de los números.
Sesión 2	Juego de Pesca de Números	Contar y relacionar números con cantidades en un contexto lúdico	Los niños pescan números y luego cuentan objetos para validar la cantidad, reforzando el aprendizaje a través del juego y la manipulación.

Estos ejemplos y casos permiten que los niños de preescolar aprendan y apliquen números cardinales en situaciones de juego, lo que facilita el aprendizaje significativo y la retención al conectar con su mundo cotidiano y promover la participación activa.

Inicio - Diagnostico

Evaluación Diagnóstica Inicial: Jugando y Contando - Descubriendo los Números Cardinales

Duración: 5-7 minutos

Objetivo: Identificar los conocimientos previos de los niños sobre la identificación y conteo de números cardinales en contextos sencillos y cotidianos.

Instrucciones para el docente:

- Realizar la actividad en un ambiente relajado y lúdico.
- Observar y anotar las respuestas y comportamientos de los niños sin presionarlos.
- Intercalar preguntas con actividades prácticas para mantener el interés.

Actividades y Preguntas de Evaluación Diagnóstica

Actividad	Descripción	Indicadores de conocimiento previo
-----------	-------------	------------------------------------

1. Conteo con objetos	Mostrar un grupo pequeño de objetos familiares (por ejemplo, 3 pelotas, 4 bloques) y pedir al niño que cuente en voz alta cuántos hay.	Capacidad para contar hasta 5, reconocimiento básico de cantidad, habilidad para asociar número verbal con objetos.
2. Señalar números	Presentar tarjetas con números grandes del 1 al 5 y pedir que señalen un número que conozcan o que les guste.	Reconocimiento visual de números, familiaridad con símbolos numéricos.
3. Pregunta sencilla sobre cantidad	Con una imagen de elementos (por ejemplo, 2 manzanas y 5 naranjas), preguntar: "¿Cuántas manzanas ves aquí?"	Comprensión básica de la pregunta, observación y conteo simple.
4. Juego rápido de asociación	Decir un número del 1 al 5 y pedir que el niño levante esa cantidad de dedos o recoja esa cantidad de objetos.	Relación entre número verbal y cantidad física, coordinación motora.

Notas para el docente:

- Registrar si los niños logran contar de forma secuencial y si identifican números escritos.
- Observar si hay dificultades para asociar cantidades con números o si muestran interés y curiosidad por los números.
- Utilizar los resultados para ajustar el ritmo y enfoque de las siguientes sesiones.

Cierre - Retroalimentar

Estrategias de Retroalimentación para el Cierre

Para estudiantes de preescolar (3-5 años), la retroalimentación debe ser positiva, simple, concreta y motivadora, enfocándose en reconocer los logros y guiarlos suavemente hacia la mejora. A continuación se proponen estrategias específicas para el cierre de las dos sesiones del plan "Jugando y Contando: Descubriendo los Números Cardinales".

• Retroalimentación Individual Positiva y Específica

- El docente se acerca a cada niño y comenta algo positivo relacionado con su participación, por ejemplo: "¡Qué bien contaste hasta el 5 con las fichas!" o "Me gustó cómo usaste los números para contar tus juguetes."
- Se ofrece una pequeña sugerencia sencilla para mejorar, como: "La próxima vez podemos contar un poco más despacio para no saltarnos ningún número."
- Este tipo de retroalimentación refuerza el aprendizaje y motiva al niño a continuar practicando.

• Retroalimentación Grupal a través de Juego de Roles

- Al final de la sesión, se realiza un pequeño juego donde los niños representan situaciones cotidianas usando números cardinales (por ejemplo, contar frutas, juguetes o pasos).

- El docente comenta en voz alta los aciertos del grupo, destacando esfuerzos y colaboraciones: "Veo que todos contaron muy bien sus juguetes, y ayudaron a sus amigos cuando tenían dudas."
- Se invita a los niños a compartir qué les gustó y qué les gustaría mejorar en el juego, promoviendo la reflexión sencilla y el aprendizaje social.

- **Uso de Recompensas Simbólicas y Refuerzos Visuales**

- Se entrega un sticker o sello con una carita feliz o una estrella a cada niño que haya participado activamente en las actividades de conteo.
- El docente explica brevemente por qué se entrega el reconocimiento, por ejemplo: "Esta estrella es porque contaste muy bien hasta el número 10."
- Este refuerzo visual ayuda a los niños a asociar su esfuerzo con una recompensa positiva, fomentando el interés por seguir aprendiendo.

- **Preguntas Guiadas para Reflexionar**

- El docente formula preguntas sencillas para que los niños expresen lo que aprendieron, por ejemplo: "¿Cuántas manzanas contaste? ¿Y cuántas pelotas?"
- Se escucha con atención las respuestas y se ofrece retroalimentación positiva, como: "¡Muy bien! Contaste cinco pelotas, eso es correcto."
- Esta estrategia ayuda a consolidar el aprendizaje y a que los niños verbalicen su comprensión.