

Explorando y Construyendo: Maquetas de los Ecosistemas Locales

Ciencias Naturales | Biología | Aprendizaje Basado en Proyectos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que estudiantes de media (15-17 años) aprendan sobre los ecosistemas presentes en su comunidad a través de un proyecto tangible: la creación de una maqueta que represente la diversidad ecológica local. A lo largo de cinco sesiones, los estudiantes investigarán las características, componentes y relaciones de los distintos ecosistemas, comprenderán su importancia para el equilibrio ambiental y desarrollarán habilidades científicas y colaborativas. Este enfoque conecta el aprendizaje con su entorno cotidiano, fomentando un sentido de responsabilidad ambiental y apreciación por la naturaleza cercana. Además, la realización de la maqueta fortalece competencias en trabajo en equipo, planificación, creatividad y comunicación. Este proyecto permite a los estudiantes visualizar y analizar en profundidad los ecosistemas locales, facilitando un aprendizaje activo, significativo y pertinente para su vida real y su futuro como ciudadanos conscientes del cuidado ambiental.

Objetivos de Aprendizaje

- Investigar y analizar las características y componentes de los ecosistemas presentes en su comunidad.
- Diseñar y planificar colaborativamente una maqueta que represente los ecosistemas locales con precisión y creatividad.
- Construir una maqueta que integre elementos naturales y simbólicos para representar la biodiversidad y las interacciones ecológicas.
- Argumentar la importancia de conservar los ecosistemas locales a partir del conocimiento adquirido durante el proyecto.
- Evaluar el trabajo en equipo y reflexionar sobre el proceso de aprendizaje y la relevancia ambiental del proyecto.

Recursos Necesarios

- Materiales físicos para maqueta: cartones, cajas de zapatos (1 por grupo), plastilina, papel kraft, pinturas, pinceles, tijeras, pegamento, palitos de madera, alambre, hojas secas, piedras pequeñas, algodón, papel celofán, cuerda, marcadores.
- Dispositivos digitales: computadoras o tablets con acceso a internet para investigación (1 por grupo).
- Materiales impresos: fichas de investigación sobre ecosistemas, guías para la construcción de maquetas, hojas de planificación y evaluación.
- Recursos audiovisuales: video introductorio sobre ecosistemas (5 minutos), imágenes de ecosistemas locales.
- Pizarrón o rotafolio para anotaciones y lluvia de ideas.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos sobre organismos vivos, hábitats y relaciones ecológicas adquiridos en cursos anteriores de ciencias naturales.
- Habilidades para investigar información en fuentes digitales y físicas.
- Experiencia previa trabajando en equipo para resolver tareas o proyectos.
- Capacidad para expresar ideas oralmente y por escrito de forma clara y ordenada.

Actividades

Sesión 1: Introducción y exploración de ecosistemas locales

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión: Conectar con conocimientos previos y despertar interés sobre los ecosistemas de la comunidad.

Activación de conocimientos previos:

Docente: "¿Qué ecosistemas conocen que existan cerca de nuestra comunidad? ¿Qué características recuerdan de ellos?"

Estudiantes: Responden con ejemplos y características que recuerden, haciendo una lluvia de ideas en el pizarrón.

Motivación y enganche:

Docente: Presenta un video corto (5 minutos) que muestra diferentes ecosistemas locales, destacando su biodiversidad y funciones ecológicas. Luego pregunta: "¿Se imaginan poder construir una versión en miniatura de estos ecosistemas?"

Estudiantes: Observan el video y responden a la pregunta, expresando interés y curiosidad.

Contextualización:

Docente: Explica cómo conocer y representar los ecosistemas ayuda a valorar y cuidar el entorno donde viven.

Estudiantes: Reflexionan sobre la importancia de estos espacios en su vida diaria.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido: El docente introduce la idea del proyecto: diseñar y construir una maqueta que represente los ecosistemas locales. Explica brevemente qué es un ecosistema y sus componentes (bióticos y abióticos) a través de preguntas guiadas y ejemplos concretos.

Actividades de aprendizaje activo:

- **Actividad 1: Investigación inicial en grupos**

Objetivo: Investigar características y elementos de distintos ecosistemas locales.

Instrucciones: El docente distribuye a los estudiantes en grupos de 4 y entrega fichas con preguntas guía. Cada grupo busca información en internet y libros disponibles para responder:

- ¿Qué ecosistemas existen cerca?
- ¿Qué animales y plantas los habitan?
- ¿Qué factores abióticos los definen?
- ¿Por qué son importantes para la comunidad?

Organización: Grupos de 4

Producto: Respuestas escritas en una ficha resumen.

Tiempo: 25 minutos

Rol docente: Observa, orienta con preguntas como "¿Cómo podemos identificar las partes importantes del ecosistema?", "¿Dónde buscar más información confiable?"

• Actividad 2: Presentación de hallazgos

Objetivo: Compartir y comparar información sobre los ecosistemas.

Instrucciones: Cada grupo expone brevemente (3 minutos) lo investigado; el docente anota puntos clave en el pizarrón.

Organización: Plenaria

Producto: Anotaciones grupales visibles para todos.

Tiempo: 20 minutos

Rol docente: Facilita la discusión, pregunta "¿Qué similitudes y diferencias notan entre los ecosistemas?"

Diferenciación:

Para estudiantes que terminan antes: pueden ampliar la investigación con preguntas extra (ej: impacto humano en los ecosistemas).

Para estudiantes que necesitan apoyo: se les asigna un rol específico en la investigación (lector, anotador) y se les guía con preguntas simplificadas.

Transición: El docente conecta la información recopilada con la siguiente sesión donde diseñarán la maqueta, invitando a pensar cómo representar esos ecosistemas en miniatura.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis: Se realiza un "ticket de salida" donde cada estudiante escribe una característica que considera esencial para incluir en la maqueta.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendí hoy sobre los ecosistemas locales?
- ¿Qué me gustaría descubrir en la próxima sesión?

Retroalimentación: El docente revisa los tickets de salida y da comentarios generales resaltando la importancia de sus aportes.

Transferencia: Se anuncia que en la próxima sesión empezarán a diseñar su maqueta con base en esta información.

Tarea: Observar en casa o en su barrio un ecosistema y tomar notas o fotos para compartir.

Sesión 2: Diseño y planificación de la maqueta de ecosistemas

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión: Revisar lo aprendido, presentar el objetivo de diseñar una maqueta representativa y preparar el trabajo colaborativo.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Pregunta: "¿Qué ecosistemas vamos a representar y qué elementos no podemos olvidar incluir?"

Estudiantes: Comparten observaciones y recuerdan la información investigada.

Motivación: Muestra ejemplos breves de maquetas simples y reales para inspirar creatividad.

Contextualización: Se enfatiza que la maqueta será una herramienta visual para mostrar la riqueza natural de su comunidad.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido: Se explica el proceso de diseño: seleccionar ecosistemas, decidir escala, materiales y distribución en la maqueta.

Actividades:

- **Actividad 1: Lluvia de ideas y bocetos**

Objetivo: Diseñar el esquema preliminar de la maqueta.

Instrucciones: En grupos, discuten qué ecosistemas incluirán y cómo representarlos. Realizan un boceto en papel con anotaciones.

Organización: Grupos de 4

Producto: Boceto del diseño con leyendas.

Tiempo: 25 minutos

Rol docente: Pregunta "¿Cómo vamos a mostrar las relaciones entre ecosistemas?", "¿Qué materiales usarán para cada elemento?"

- **Actividad 2: Planificación del trabajo y asignación de roles**

Objetivo: Organizar el trabajo para construir la maqueta.

Instrucciones: Cada grupo decide quién se encargará de cada tarea (investigar detalles, reunir materiales, construir partes específicas).

Organización: Grupos de 4

Producto: Plan de trabajo escrito.

Tiempo: 20 minutos

Rol docente: Verifica que los roles sean claros y equitativos, sugiere ajustes si es necesario.

Diferenciación:

Estudiantes avanzados pueden sugerir usos creativos de materiales o integrar tecnologías digitales para complementar la maqueta.

Estudiantes con dificultades reciben apoyo para organizar ideas y pueden trabajar en tareas específicas según su habilidad.

Transición: El docente motiva a iniciar la construcción en la siguiente sesión y recuerda traer materiales necesarios.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis: Se hace un resumen verbal de los diseños y planes de cada grupo.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué partes del diseño me parecen más importantes?
- ¿Qué rol elegí y por qué?

Retroalimentación: Comentarios positivos y sugerencias para mejorar la planificación.

Transferencia: Prepararse para construir la maqueta con materiales reales en la próxima sesión.

Tarea: Buscar en casa materiales reciclables que puedan ayudar en la construcción.

Sesión 3: Construcción inicial de la maqueta - base y ecosistemas terrestres**Fase de Inicio**

Tiempo estimado: 5 minutos

Propósito de la sesión: Recordar el plan de diseño y comenzar la construcción práctica de la maqueta.

Activación de conocimientos previos:

Docente: "¿Qué elementos vamos a construir primero y cómo lo haremos?"

Estudiantes: Responden con base en su plan.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 50 minutos

Presentación del contenido: Se recuerda la importancia de representar con precisión y creatividad los ecosistemas terrestres y la base estructural.

Actividades:**• Actividad 1: Construcción de la base**

Objetivo: Crear la estructura base de la maqueta que contenga espacio para todos los ecosistemas.

Instrucciones: Usando cartón y cajas, cada grupo arma la base en escala, asegurándose que soporte el peso y permita distribución clara.

Organización: Grupos de 4

Producto: Base estructural lista para agregar elementos.

Tiempo: 20 minutos

Rol docente: Supervisa seguridad con herramientas, sugiere mejoras en estabilidad.

• **Actividad 2: Construcción de ecosistemas terrestres**

Objetivo: Representar mediante materiales naturales y simbólicos los ecosistemas terrestres (bosque, pradera, etc.).

Instrucciones: Cada grupo utiliza plastilina, hojas secas, pinturas y otros materiales para crear plantas, animales y elementos abióticos.

Organización: Grupos de 4

Producto: Ecosistemas terrestres en maqueta.

Tiempo: 30 minutos

Rol docente: Observa la precisión y creatividad, pregunta "¿Qué elementos faltan para que el ecosistema se vea completo?"

Diferenciación:

Estudiantes avanzados pueden ayudar a integrar detalles complejos o etiquetas explicativas.

Estudiantes que necesitan apoyo pueden enfocarse en tareas específicas como pintar o pegar elementos.

Transición: Se invita a preparar la maqueta para añadir ecosistemas acuáticos y otros en la siguiente sesión.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis: Cada grupo presenta brevemente lo construido hasta el momento.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué parte de la construcción me resultó más fácil o difícil?
- ¿Cómo podemos mejorar la representación?

Retroalimentación: Comentarios motivadores y sugerencias para la próxima sesión.

Transferencia: Prepararse para construir los ecosistemas acuáticos.

Tarea: Pensar en cómo mostrar las interrelaciones entre ecosistemas en la maqueta.

Sesión 4: Construcción de ecosistemas acuáticos y detalles finales

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 5 minutos

Propósito de la sesión: Retomar la maqueta y continuar con la construcción de ecosistemas acuáticos y detalles que integren el conjunto.

Activación de conocimientos previos:

Docente: "¿Qué ecosistemas acuáticos identificamos en nuestra comunidad y cómo los representaremos?"

Estudiantes: Discuten y recuerdan información previa.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 50 minutos

Presentación del contenido: Se explican características básicas de ecosistemas acuáticos y la importancia de sus componentes.

Actividades:

- **Actividad 1: Construcción de ecosistemas acuáticos**

Objetivo: Representar lagos, ríos o humedales en la maqueta usando materiales como celofán y algodón para el agua y vegetación acuática.

Instrucciones: Cada grupo añade a la maqueta los ecosistemas acuáticos, integrando fauna y flora representativa.

Organización: Grupos de 4

Producto: Ecosistemas acuáticos integrados en la maqueta.

Tiempo: 35 minutos

Rol docente: Guía el uso adecuado de materiales, fomenta creatividad y precisión.

- **Actividad 2: Detalles y etiquetado**

Objetivo: Añadir etiquetas con nombres y características, y pequeños detalles para completar la maqueta.

Instrucciones: Los grupos crean etiquetas visibles y colocan detalles adicionales para enriquecer la presentación.

Organización: Grupos de 4

Producto: Etiquetas y detalles en la maqueta.

Tiempo: 15 minutos

Rol docente: Revisa ortografía y claridad de etiquetas, sugiere mejoras.

Diferenciación:

Estudiantes con mayor interés pueden preparar una breve explicación oral para la presentación final.

Estudiantes con dificultades pueden enfocarse en tareas prácticas y recibir apoyo para redactar las etiquetas.

Transición: Se prepara la maqueta para exposición y reflexión en la sesión final.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis: Reflexión grupal sobre la integración de todos los ecosistemas en la maqueta.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendimos sobre la relación entre ecosistemas?
- ¿Qué elementos fueron más difíciles de representar?

Retroalimentación: Comentarios del docente sobre el progreso.

Transferencia: Prepararse para presentar y reflexionar en la siguiente sesión.

Tarea: Ensayar presentación oral en grupo.

Sesión 5: Presentación, reflexión y cierre del proyecto de maquetas

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 5 minutos

Propósito de la sesión: Preparar y organizar la presentación final y reflexión grupal.

Activación de conocimientos previos:

Docente: "¿Qué aspectos destacaremos de nuestra maqueta y qué queremos transmitir a los demás?"

Estudiantes: Revisan en grupo sus puntos fuertes y se preparan para exponer.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Actividades:

- **Actividad 1: Presentación grupal de la maqueta**

Objetivo: Comunicar conocimiento y explicar la maqueta y su importancia.

Instrucciones: Cada grupo presenta durante 7-8 minutos, explicando ecosistemas, elementos representados y relevancia ecológica.

Organización: Grupos de 4, plenaria

Producto: Presentación oral y maqueta.

Tiempo: 35 minutos (7 minutos x 5 grupos aprox.)

Rol docente: Escucha, toma notas para retroalimentación, formula preguntas para profundizar.

- **Actividad 2: Reflexión y evaluación colectiva**

Objetivo: Evaluar el aprendizaje y el trabajo en equipo.

Instrucciones: Se realiza una lluvia de ideas sobre lo aprendido y se completa una autoevaluación y coevaluación con guía.

Organización: Individual y grupos

Producto: Formularios de evaluación y notas de reflexión.

Tiempo: 10 minutos

Rol docente: Facilita la reflexión, guía la evaluación y ofrece retroalimentación final.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis: Se elabora un mapa mental colectivo en el pizarrón con los conceptos clave y aprendizajes del proyecto.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo me ayudó este proyecto a entender los ecosistemas?
- ¿Qué habilidades desarrollé durante el trabajo en grupo?
- ¿Por qué es importante conservar los ecosistemas locales?

Retroalimentación: El docente ofrece comentarios personalizados y generales, enfatizando logros y áreas a mejorar.

Transferencia: Invita a los estudiantes a compartir lo aprendido con su familia y comunidad.

Tarea (opcional): Redactar un breve texto o crear un cartel para sensibilizar sobre la conservación de ecosistemas locales.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** Sesión 1, durante la activación de conocimientos previos y la investigación inicial.
- **Formativa:** A lo largo de las sesiones 2, 3 y 4, mediante observación directa, revisión de bocetos, planificación, construcción y retroalimentación continua.
- **Sumativa:** Sesión 5, durante la presentación final, reflexión y evaluación colectiva.

Criterios de evaluación:

- Capacidad para investigar y analizar ecosistemas (Objetivo 1).
- Calidad y coherencia del diseño y planificación de la maqueta (Objetivo 2).
- Precisión y creatividad en la construcción de la maqueta (Objetivo 3).
- Claridad y fundamentación en la argumentación sobre la importancia de los ecosistemas (Objetivo 4).
- Participación efectiva y reflexión crítica sobre el trabajo en equipo y aprendizaje (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Rúbrica para evaluar la maqueta y presentación oral.
- Lista de cotejo para roles y tareas en el trabajo en equipo.
- Observación directa y notas anecdóticas durante actividades.
- Portafolio con fichas de investigación, bocetos y planificaciones.
- Autoevaluación y coevaluación mediante formularios guiados.

Evidencias de aprendizaje:

- Fichas de investigación y resumen de ecosistemas.
- Bocetos y planes de trabajo escritos.
- Maqueta final con representación clara de ecosistemas locales.
- Presentación oral explicativa.
- Reflexiones escritas y evaluaciones personales y grupales.

Enriquecimientos

Inicio - Activar

Actividad para Activar Conocimientos Previos: "Mapa Mental de Ecosistemas Locales"

Duración: 8 minutos

Objetivo de la Actividad: Que los estudiantes identifiquen y expresen sus conocimientos previos sobre los ecosistemas presentes en su comunidad, facilitando la conexión con el proyecto de construir maquetas representativas.

Descripción de la Actividad:

- El docente inicia preguntando a los estudiantes: “¿Qué ecosistemas conocen que existan en nuestra comunidad o alrededores?” y anota en el pizarrón o en una pizarra digital las respuestas iniciales.
- Luego, se invita a los estudiantes a formar pequeños grupos de 3 a 4 integrantes para que, en una hoja o cuaderno, realicen un mapa mental donde coloquen la palabra central “Ecosistemas Locales” y a su alrededor escriban o dibujen los diferentes ecosistemas que conocen y algunas características o elementos que recuerden (flora, fauna, clima, etc.).
- Los grupos comparten brevemente una o dos ideas con el resto de la clase, enriqueciendo el mapa colectivo en la pizarra.

Materiales: hojas o cuadernos, lápices o bolígrafos, pizarrón o pizarra digital.

Conexión con el Proyecto: Esta actividad permite que los estudiantes reflexionen sobre su entorno cercano y sus conocimientos previos acerca de los ecosistemas locales, base fundamental para diseñar maquetas realistas y significativas durante el desarrollo del proyecto.

Inicio - Diagnostico

Evaluación Diagnóstica Inicial: "Conociendo Nuestros Ecosistemas" (5-10 minutos)

Esta evaluación breve tiene como propósito identificar los conocimientos previos de los estudiantes sobre ecosistemas y su entorno local, para orientar mejor el desarrollo del proyecto durante las 5 sesiones.

Instrucciones para el docente:

- Distribuir la evaluación al inicio de la primera sesión.
- Tiempo estimado: 5 a 10 minutos.
- Recoger respuestas para analizar rápidamente y ajustar el proyecto según el nivel del grupo.

Evaluación:

Tipo	Pregunta/Actividad	Propósito
Pregunta Abierta	¿Qué entiendes por un ecosistema? Describe con tus propias palabras.	Evalúa la comprensión básica del concepto de ecosistema.
Pregunta de Selección Múltiple	¿Cuál de los siguientes elementos crees que forman parte de un ecosistema? • a) Plantas y animales • b) Agua y suelo • c) Edificios y carros • d) Todas las anteriores	Determina si reconocen componentes bióticos y abióticos de un ecosistema.
Pregunta Abierta	Menciona un ecosistema que conozcas en tu comunidad y nómbralo.	Identifica conocimiento previo sobre ecosistemas locales.

Actividad Rápida (Lista)	Enlista 3 animales o plantas que podrías encontrar en ese ecosistema.	Conocer si pueden relacionar organismos con ecosistemas locales.
-----------------------------	---	--

Recomendación para el docente:

Tras la aplicación, revisar las respuestas para detectar posibles conceptos erróneos o vacíos, y así planificar actividades específicas para fortalecer esos puntos durante el proyecto de maquetas.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos para el Proyecto de Maquetas de Ecosistemas Locales

Para que los estudiantes puedan relacionar el contenido con su entorno cercano y desarrollar una maqueta representativa, se proponen los siguientes ejemplos prácticos basados en ecosistemas comunes en muchas comunidades locales. Estos ejemplos permitirán a los estudiantes identificar características clave y fomentar la investigación activa dentro del proyecto.

- Ejemplo 1: Bosque Seco Tropical de la Región**
 - Descripción:* Un ecosistema con árboles caducifolios, arbustos dispersos y una estación seca marcada.
 - Elementos a representar:* Árboles que pierden hojas en la estación seca, animales como lagartijas, aves locales, y el suelo con hojarasca.
 - Actividad de investigación:* Los estudiantes recolectan hojas, fotos y datos sobre flora y fauna local para diseñar su maqueta.
 - Conexión con el proyecto:* Construir la maqueta mostrando cambios estacionales y adaptaciones de los organismos.
- Ejemplo 2: Humedal o Laguna Local**
 - Descripción:* Ecosistema acuático con presencia de agua dulce, plantas emergentes y fauna acuática.
 - Elementos a representar:* Plantas como juncos, aves acuáticas, anfibios y peces típicos de la zona.
 - Actividad de investigación:* Salida de campo para observar el humedal, tomar notas y fotografías.
 - Conexión con el proyecto:* Representar la interacción entre agua, plantas y animales en la maqueta.
- Ejemplo 3: Ecosistema Urbano Verde (Parque o Jardín Comunitario)**
 - Descripción:* Área verde dentro de la ciudad que sirve como hábitat para diversas especies adaptadas al entorno urbano.
 - Elementos a representar:* Árboles urbanos, insectos, aves, y la interacción con espacios humanos.
 - Actividad de investigación:* Mapeo del parque o jardín cercano, identificando especies y factores ambientales.
 - Conexión con el proyecto:* Elaborar una maqueta que refleje la convivencia entre naturaleza y urbanismo.

Casos de Estudio para Profundizar el Aprendizaje

Caso de Estudio	Descripción	Objetivo en el Proyecto
-----------------	-------------	-------------------------

Restauración de un Bosque Local	Se analiza un programa comunitario que busca recuperar áreas degradadas del bosque cercano.	Comprender la importancia del equilibrio ecológico y cómo se puede representar en la maqueta los procesos de restauración y sucesión ecológica.
Impacto de la Contaminación en el Humedal	Estudio sobre cómo desechos y contaminación afectan la biodiversidad del humedal local.	Incorporar en la maqueta zonas afectadas y proponer soluciones para la conservación del ecosistema.
Fauna Urbana Adaptada	Investigación sobre especies que viven en el entorno urbano y sus adaptaciones para sobrevivir.	Reconocer la biodiversidad en espacios urbanos y representarla en la maqueta, destacando adaptaciones biológicas.

Estos ejemplos y casos de estudio fomentan la observación directa, la investigación y la reflexión crítica, alineados con la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos, permitiendo a los estudiantes construir maquetas que reflejen fielmente los ecosistemas locales y sus dinámicas.

Cierre - Rubrica

Rúbrica para Evaluar Maquetas de Ecosistemas Locales

Criterio	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Aceptable (2 puntos)	Insuficiente (1 punto)
Representación Científica del Ecosistema	La maqueta incluye una representación precisa y detallada de los componentes bióticos y abióticos del ecosistema local, mostrando comprensión profunda.	Representa correctamente la mayoría de los componentes bióticos y abióticos, con pocos errores o ausencias menores.	Representa algunos componentes básicos, pero con errores significativos o información incompleta.	La maqueta carece de precisión y representa incorrectamente los componentes del ecosistema.
Integración de Especies Locales	Incluye múltiples especies de flora y fauna locales claramente identificadas y pertinentes al ecosistema.	Incluye varias especies locales con identificación adecuada, aunque faltan algunas importantes.	Incluye pocas especies locales o con identificaciones incorrectas.	No incluye especies locales o la identificación es incorrecta.
Creatividad y Presentación Visual	La maqueta es visualmente atractiva, organizada, y muestra creatividad en el uso de materiales y diseño.	Presenta una buena organización y claridad visual, con algunos elementos creativos.	La presentación es aceptable, pero falta organización o creatividad en el diseño.	La maqueta presenta desorganización y falta de creatividad, dificultando su comprensión.

Criterio	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Aceptable (2 puntos)	Insuficiente (1 punto)
Trabajo en Equipo y Participación	Todos los integrantes participaron activamente y colaboraron eficazmente en la construcción y presentación.	La mayoría del equipo participó y colaboró bien, aunque con leve desequilibrio en tareas.	Participación desigual con algunos miembros poco involucrados.	Falta de colaboración y baja participación en el equipo.
Claridad en la Explicación Oral	Explica claramente la maqueta, relacionando los elementos con el ecosistema local y respondiendo preguntas con seguridad.	Explica bien la maqueta, aunque con algunas dudas menores en la relación con el ecosistema.	La explicación es confusa o incompleta, con dificultad para relacionar los elementos.	No logra explicar adecuadamente la maqueta ni su relación con el ecosistema.