

Software para Artes Visuales

Por Eduteka · 2003-02-15

Reseña de algunos programas para: Animación, Dibujo, Editores de Imagen, Editores Imagen Web, CAD, Visualizadores, 3D, Diseño, Presentaciones, Páginas Web.

RESEÑA DE SOFTWARE PARA ARTES VISUALES

Animación | Dibujo | Editores de Imagen | Editores Imagen Web

CAD Visualizadores | Visualizadores | 3D | Diseño | Presentaciones | Páginas Web

3- EDITORES DE IMÁGENES

| Adobe Photoshop

<http://www.adobe.com/prodindex/photoshop/main.html>

Versión de prueba de 30 días |



| Excelente programa de diseño, retoque, composición fotográfica y animación. Ofrece cientos de herramientas que van desde las marcas de agua digitales, automatización de tareas y procesos batch (automáticos), hasta la habilidad de aplicar funciones de transformación, guías y cuadrículas configurables. Photoshop es utilizado en todo el mundo por diseñadores, ilustradores, fotógrafos, videógrafos y autores multimedia para escanear imágenes, trabajar con fotografías digitales o

imágenes generadas por ordenador, así como crear gráficos para web.

Por tratarse de un software ampliamente utilizado, ofrecemos enlaces a sitios que ofrecen tutoriales:

Solo Photoshop: Buen sitio sobre Photoshop, con magníficos tutoriales para realizar efectos de texto, botones, retoque, etc. Las explicaciones paso a paso incluyen imágenes descriptivas.

Dibujando: Ofrece tutoriales muy detallados. Entre ellos uno para PhotoShop |

| ArcSoft PhotoStudio

<http://www.arcsoft.com/products/software/en/photostudio2000.html>

Versión de prueba de 30 días |



| Programa para edición de imágenes con funciones avanzadas. Ofrece herramientas de retoque y edición de imagen; sistema para crear álbumes; búsqueda rápida de imágenes; más de 40 efectos especiales; soporte para escáneres TWAIN y cámaras digitales; y manual de uso (en formato PDF). |

| PhotoPlus

<http://www.myfreephotoplus.com/>

Gratuito |



| Herramienta para el retoque de imágenes. Más ágil que Photoshop y posee características que no tendría otro programa gratuito. Posee efectos especiales automáticos; posibilidad de crear los efectos propios; soporte de multi-capas; optimización de imagen con visualización previa en múltiples ventanas; y un creador de GIFs animados. |

| Image Manipulation Program (GIMP)

<http://www.gimp.org/~tml/gimp/win32>

Gratis |



| Permite crear y manipular gráficos, incluyendo retoque de imagen, composición e incluso presentaciones multimedia. Posee herramientas de dibujo, coloreado y clonación; soporta capas y canales; posee una base de datos integrada de procesamiento para llamar a funciones internas de GIMP desde aplicaciones externas, e incluye capacidades avanzadas de script. Puede abrir un número "ilimitado" de imágenes simultáneas simultáneamente e incluye un editor de gradiente y una herramienta de combinado. |

*Publicación de este documento en EDUTEKA: Febrero 06 de 2003.

Última modificación de este documento: Febrero 06 de 2003*

Usted puede citar este documento en la siguiente forma:

EDUTEKA, (2003, Febrero 06), Herramientas para Artes Visuales; EDUTEKA, Edición 16, Descargado: Viernes 16 de Febrero de 2007, de <https://eduteka.icesi.edu.co/ArtesVisuales.php>