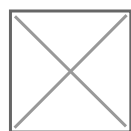


MonTech: Uniendo el enfoque Montessori y las Tecnologías Creativas

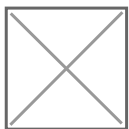
Por Eduteka · 2021-09-13

En esta plenaria del Evento Eduteka 2021, a cargo de Jordi Freixenet & Eduard Muntaner-Perich se aborda el proyecto Europeo MonTech (Erasmus+), coordinado por la Universidad de Girona, donde expertos en Montessori y en Tecnologías Creativas (Educación Maker, Pensamiento Computacional, etc.) están creando una guía para maestros, donde se ofrecen conexiones entre Montessori y Tecnología, y se comparten actividades de tecnología creativa realizables en el aula mediante enfoque Montessori.

Jordi Freixenet & Eduard Muntaner-Perich



Un proyecto de alcance europeo muy interesante en el cual participan actualmente **Jordi Freixenet & Eduard Muntaner-Perich**, otros de los conferencistas principales del Evento Eduteka 2021, es MonTech. El proyecto Europeo MonTech (Erasmus+), coordinado por la Universidad de Girona, busca reunir expertos en Montessori y en Tecnologías Creativas (Educación Maker, Pensamiento Computacional, etc.) para crear una guía para maestros, donde se ofrecen conexiones entre Montessori y Tecnología, y se comparten actividades de tecnología creativa realizables en el aula mediante enfoque Montessori.



Eduard Muntaner-Perich (@eduardm) es diseñador de experiencias

creativas de aprendizaje. Con experiencia en Ingeniería Informática y Cooperación al Desarrollo y pasión por las Artes y las Humanidades. Trabaja en proyectos que le permiten combinar arte, tecnología y ciencia para diseñar experiencias creativas de aprendizaje para niños y jóvenes, con especial enfoque en comunidades vulnerables.

Actualmente es profesor asociado del departamento de pedagogía de la [Universidad de Girona](#), España, donde imparte clases de Tecnología a profesores en formación en la Facultad de Educación, y allí diseña e implementa actividades informáticas creativas para niños y jóvenes de todo el mundo, en el marco del TEKHNÉ. También trabaja en la [Universitat Oberta de Catalunya](#), donde imparte un curso de “Codificación Creativa” para estudiantes de Arte.

Las siguientes son algunas de las charlas y publicaciones del profesor Muntaner a partir de 2015:

-
- X. cufí, A. Figueras, E. Muntaner-Perich, R. Calm, E. Quevedo, D. Vega, J. Loustau, J.J. Gil, J.H. Brito.: "EDUROVs: A Low Cost and Sustainable Remotely Operated Vehicles Educational Program". Sustainability 2021, 13, 8657. [[Link to paper](#)]
 - E. Muntaner-Perich.: "Hackejant art públic amb Scratch", Workshop at MAKER Faire Girona 2020, December 5th 2020. [[Link to presentation](#)]
 - A. Gupta and E. Muntaner-Perich.: "Making Things, Doing Science", talk and workshop at STEAMConf Barcelona 2020. October 24th 2020. [[Link to video](#)]
 - H. M. Dee, J. Freixenet, X. Cufi, E. Muntaner-Perich, V. Poggioni, M. Marian, A. Milani.: "Encouraging early mastery of computational concepts through play", [arXiv:2005.03930](#) [cs.CY], May 2020.

- X. Cufí, J. Freixenet, E. Muntaner-Perich, A. Figueras, R. Martí, A. Renart.: "Talleres de robótica submarina para atraer a estudiantes jóvenes hacia la ciencia y la ingeniería: Construir y pilotar un ROV. Dos ediciones especiales en la India", VI Jornadas Iberoamericanas de Innovación Educativa en el Ámbito de las TIC y las TAC Las Palmas de Gran Canaria, 14 y 15 de noviembre de 2019. [[Link to paper, in Spanish](#)]
- S. Barikzai, M. Griffith, J. Freixenet and E Muntaner-Perich.: "Learning Through Play - the story of InventEUrs", Horizons in STEM Higher Education 2019 conference (HESTEM2019), Kingston University, London, UK. Wednesday 3 July - Thursday 4 July 2019.
- V. Poggioni, A. Milani, E. Muntaner-Perich, X. Cufí, J. Freixenet, S. Barikzai, N. Owusu-Amankrah.: "InventEUrs - Changemaker Education for the 21st Century: Engaging newly arrived migrants in Europe through Global Citizenship Education and Collaborative Digital Storytelling", in Proceedings of INTED2019: 13th annual International Technology, Education and Development Conference Valencia, 11th, 12th and 13th of March, 2019.
- E. Muntaner-Perich, J. Freixenet, M. Niell, M. Peracaula.: "Hacking MIT Public Art with Scratch", workshop at the Scratch Conference @ MIT Media Lab 2018, Cambridge (July 2018). [[Link to event details](#)]
- E. Muntaner-Perich and J. Freixenet.: "GlobalChangemakers. From Inventors4Change to InventEUrs. Our experience in Colombia, India and Spain". Invited Talk at EdukaTIC 2018, Cali, Colombia (June 2018).
- E. Muntaner-Perich.: "InventEUrs. Una experiència europea d'Educació Global amb Scratch". Talk at Jornada PROGRAMA 2018 at Citilab. Cornellà, Barcelona (May 2018).

- E. Muntaner Perich.: "Creative Learning + Connected Learning + Education for Global Citizenship = Agents of Change". Keynote talk at Labdoo Conference 2017. Barcelona, October 21st, 2017. [[link to conference program](#)]
- E. Muntaner Perich, M. Frigola, J. Freixenet.: "InventEUrs. Fostering Invention-Based Collaborative Learning for Social Change". Short talk at Scratch2017BDX (European Scratch Conference 2017), Bordeaux (France). 19 – 21st July 2017. [[link to event webpage](#)]
- E. Muntaner Perich.: "Makers & Changemakers: Education for Global Citizenship and The Maker Movement". Keynote Talk at EdukaTIC 2017, Cali (Colombia). Event organized by Eduteka and Universidad ICESI, May 31 – June 2, 2017. [[Event Website](#)]
- E. Muntaner Perich.: "From Inventors4Change to InventEUrs: Scratch, Virtual Exchanges and Education for Global Citizenship" (In Catalan: D'Inventors4Change a InventEUrs: Scratch, Intercanvis Virtuals i Educació per a la Ciutadania Global). Talk at IX Jornada de Programació i Robòtica Educatives (JPRE17), Citilab, Cornellà (Spain). 20th May, 2017. [[Online abstract](#)]
- A. Gupta, E. Muntaner Perich.: "Making things. Doing Science!". Local Peer of Arvind Gupta (science educator, The Children's Science Centre, Pune, India) at the STEAM Conference 2017, Barcelona, April 20-22, 2017.
- E. Muntaner Perich, X. Cufi Sole, M. Peracaula, M. Niell, J. Freixenet.: "Un submarino en el cole". Cuadernos de pedagogía, ISSN 0210-0630, Nº 473, 2016 (Ejemplar dedicado a: La escuela es la vida. Acercar los aprendizajes al mundo real), págs. 82-85.
- X. Cufí, E. Muntaner-Perich, M. Niell, M. Peracaula, P. Cornellà, M. Estebanell i J. Freixenet.: "Playful Coding. Engaging young minds with creative computing". Poster at Bridging Learning Experiences - Aprendizaje y educación escolar en el

siglo XXI: la conexi3n entre experiencias de aprendizaje dentro y fuera de la escuela. Barcelona, 17-18 de noviembre, 2016. [[Abstract](#), [Poster](#)]

- E. Muntaner-Perich.: "Maker Education and Social Impact". Invited talk at Focusing on the Learner Symposium (Part of the European Project "DIYLab - Do it Yourself in Education: Expanding Digital Competence to Foster Student Agency and Collaborate Learning"). Barcelona, November 4th, 2016. [[Event website](#)]
- E. Muntaner-Perich.: "Inventors4Change. Fostering invention-based collaborative learning for social change". Post on the Scratch Foundation Blog, September 23, 2016. [[Online photo-story](#)]
- M. Peracaula, M. Niell, E. Muntaner-Perich, M. Estebanell, J. Freixenet, X. Cufí.: "Connectant la ciència, l'art, les matemàtiques i el pensament computacional a l'educació primària". Communication at F3rum Internacional d'Educaci3 i Tecnologia (FIET 2016), Universitat de Girona, juliol 2016.
- J. Freixenet, M. Niell i E. Muntaner-Perich.: Xerrada/Taller dins del curs "La rob3tica en la escuela infantil y primaria", convidats per la UIMP Universidad Internacional Men3ndez Pelayo. Val3ncia, del 4 al 8 de juliol de 2016.
- E. Muntaner-Perich.: Playful coding: el goig de programar, en 5 reflexions. Article in Diari de l'Educaci3 (10/06/2016). [[Online publication](#)]
- E. Muntaner-Perich.: Construint amb el cap, amb les mans i amb el cor - Experi3ncies maker per a futurs changemakers. Invited talk at Camp Base Educaci3 Maker: com convertim l'escola en un laboratori d'innovaci3? Fundaci3 Bofill, Auditori del MACBA, May 30, 2016. [[Video](#)]
- E. Muntaner-Perich.: 10 anys promovent la programaci3 i la rob3tica entre infants desfavorits del sud de l'3ndia. Presentation at VIII Jornada de Programaci3 i Rob3tica Educatives, Citilab, Cornellà, May 21, 2016. [[Online PPT](#)]

- P. Nin and E. Muntaner-Perich.: Journal Interview by Pau Nin, in *Comunicación y Pedagogía* Nº 289-290. Programación y Robótica Educativa. Special issue coordinated by Pau Nin (2016). [[Online publication](#)]
- E. Muntaner-Perich.: Poètica del pensament. Octavio Paz llegit en clau Panikkariana. Invited talk at Lectures del Fons Panikkar 2015-16. Biblioteca de la Universitat de Girona, March 2016. [[Online publication](#)]
- E. Muntaner-Perich.: Inventors4Change project. Invited talk at Global Education in Action Webinar (GlobalEd.TV Webinar Series). Host: Lisa Petro (Know My World). March 2, 2016. [[Video](#)]
- E. Muntaner-Perich.: Inventors4Change: Inventores para el Cambio. Póster (Buenas prácticas). I Congreso Internacional Educo: El bienestar de la infancia y sus derechos. CaixaFòrum de Madrid, 22-24 de Octubre de 2015.
- E. Muntaner-Perich.: Technology to change the world. Invited talk at EYE Catalunya. Biblioteca de Catalunya, Barcelona, 15 de setembre de 2015. [[Video](#)]
- E. Muntaner-Perich.: Inventors4Change - Technology, Creative Thinking and Social Change. Invited talk at V Jornadas eMadrid. UNED, Madrid, 30 de junio y 1 de julio de 2015. [[Video](#)]
- E. Muntaner-Perich, J. Freixenet, X. Cufí.: Inventors4Change. Fostering Invention-Based Collaborative Learning for Social Change. Panel at DML2015 - Digital Media and Learning Conference 2015, Equity by Design. Los Angeles, June 2015.
- X. Cufí, M. Villanueva, A. ElFakdi, N. Hurtos, E. Muntaner-Perich, J. Freixenet, N. Palomeras, J. Quintana, J. Massich, A. Renart, A. Bosch.: Team-based Workshop to Engage Young Students in Engineering and Science: Building and Driving a ROV (R2B2). Two especial editions in India. OCEANS'15 MTS/IEEE, Genova, May 2015.

- E. Muntaner-Perich.: Robotics, Magic and Education. Be amazed, think, create and play. I Meeting on Science, Magic and Education. Girona, April 2015
- J. Freixenet, E. Muntaner-Perich, M. Niell, M. Peracaula, X. Cufí, F. Sabaté.: Aprender geometría con robots y otros juegos computacionales. Dins de Perspectiva Escolar. Geometría: el lenguaje matemático del mundo. Publicació de Rosa Sensat, num. 380, pp. 26-30, març-abril 2015.
- E. Muntaner-Perich.: Makers: aprendiendo con la cabeza, el corazón y las manos. Ed - La revista del Diari de l'Educació (Volum nº1), Barcelona, Març 2015.

CRÉDITOS:

Reseña elaborada por Eduteka

Publicación de este documento en EDUTEKA: Septiembre 13 de 2021.

Última actualización de este documento: Septiembre 13 de 2021.