

MIT Solve: Cómo crear experiencias de aprendizaje accesibles, personalizadas y creativas

Por Nina Szymor (Hello World #9) · 2019-08-15

Como parte del evento MIT Solve, celebrado en Cambridge, Massachusetts, el “Desafío Educadores y Maestros” planteó la pregunta ¿cómo podemos proporcionar experiencias de aprendizaje accesibles, personalizadas y creativas para todos?. Conozca las propuestas seleccionadas.

La comunidad educativa global se reunió, en “[MIT Solve](#)”, para enfrentar los desafíos en la educación del siglo XXI. Esta es una iniciativa del Instituto de Tecnología de Massachusetts (MIT) que identifica y apoya el desarrollo de soluciones a los problemas más apremiantes del mundo. Cada año, “MIT Solve” establece una serie de desafíos e invita a empresarios y organizaciones de todo el mundo a proponer enfoques innovadores para abordarlos.

En junio de 2019, como parte de este evento emblemático celebrado en Cambridge, Massachusetts, el “[Desafío Educadores y Maestros](#)” planteó la pregunta “**¿cómo podemos proporcionar experiencias de aprendizaje accesibles, personalizadas y creativas para todos?**”. Se pidió a los participantes que exploraran cómo la tecnología puede amplificar el trabajo de maestros, apoyar a nuevos educadores y facilitadores de aprendizaje, y ayudarlos a brindar educación de mejor calidad a sus estudiantes.

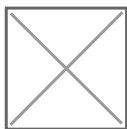
Las soluciones propuestas para este desafío incluyeron...

- una plataforma de comunicación multilingüe para permitir la participación de padres y maestros ([TalkingPoints](#))
- tecnología que reduce las tareas administrativas y brinda a los maestros de educación especial las herramientas que necesitan para enfocarse en sus estudiantes ([Education Modified](#))
- una plataforma digital que proporciona acceso a libros multilingües para niños ([StoryWeaver](#))
- software que permite que los niños con discapacidades de aprendizaje no verbales se comuniquen ([Livox](#))
- una plataforma basada en Inteligencia Artificial que personaliza el aprendizaje para superar el modelo de educación tradicional único ([Century Tech](#))
- herramientas para maestros STEM de África Occidental para proporcionar experiencias de aprendizaje prácticas ([Practical Education Network](#))
- una propuesta para enseñar las habilidades digitales necesarias para la fuerza de talento global del mañana ([Moringa School](#))
- plataforma para equipar a maestros y administradores escolares con contenido educativo y análisis de datos ([TeachMobile by Eneza](#)).

Lea sobre el desafío y sus soluciones aquí: <https://solve.mit.edu/challenges/teachers-and-educators>

<https://solve.mit.edu/challenges/teachers-and-educators>

CRÉDITOS:



Traducción al español realizada por Juan Carlos López-García, editor del portal

Eduteka del artículo "[Innovators meet at MIT solve](#)" escrito por Nina Szymor y publicado en el [número 9 de la revista Hello World](#), una publicación de Raspberry Pi (Trading) Ltd., 30 Station Road, Cambridge, CB1 2JH. El editor y los colaboradores de Hello World no aceptan ninguna responsabilidad con respecto a cualquier omisión o error relacionado con las habilidades, productos o servicios mencionados en la revista. Excepto donde se indique lo contrario, el contenido de la revista Hello World se publica bajo licencia Creative Commons atribución-No Comercial-Compartir Igual 3.0 (CC BY-NC-SA 3.0). La presente traducción no es obra de Hello World y no deberá considerarse traducción oficial de esta publicación. Hello World no responderá por el contenido ni por posibles errores de la traducción.

Publicación de este documento en EDUTEKA: Agosto 15 de 2019.

Última actualización de este documento: Agosto 15 de 2019.