

Reseña de herramientas para aprender mecanografía

Por EDUTEKA · 2013-03-01

Las empresas de alta tecnología permanentemente están mejorando las interfaces que permiten ingresar información mediante voz o escritura manuscrita, tanto en computadores como en dispositivos móviles. Aunque son impresionantes los adelantos en este campo, todavía, para muchos trabajos académicos, el teclado continúa siendo imprescindible. Es deber de las Instituciones Educativas asegurar que sus estudiantes desarrollen habilidad para su uso efectivo y eficiente.

RESEÑA DE HERRAMIENTAS

PARA APRENDER MECANOGRAFÍA

Las empresas de alta tecnología están trabajando a marcha forzada para mejorar las interfaces que permitan ingresar información, tanto a computadores como a dispositivos móviles, utilizando la voz o la escritura manuscrita. Aunque los adelantos en este campo tecnológico son impresionantes, por ahora, la mayoría de estos desarrollos apuntan a mejorar la experiencia de entretenimiento y la realización de tareas básicas con tabletas y teléfonos móviles inteligentes.

Consideremos por un momento lo que se requiere para elaborar ensayos u otros trabajos académicos en un computador. Esta tarea implica un proceso que, en palabras del maestro Carlos Vasco, comprende “reflexionar, escribir, discutir, reescribir, leer, escribir, borrar, reescribir, documentarse, escribir, encontrar quien lea, volver a escribir y no quedar nunca satisfecho” [1]. Mientras no aparezca en el

horizonte una opción muy eficiente y efectiva para facilitar por otros medios la realización de este proceso en los equipos electrónicos, el teclado seguirá siendo elemento esencial para ingresar información textual en un computador.

Por lo tanto, las Instituciones Educativas tienen la responsabilidad de asegurar que los estudiantes adquieran idoneidad en la utilización del Teclado, tanto para digitar información como para interactuar efectivamente con el software del computador. Ellos deben aprender a digitar mecánicamente en el teclado, utilizando todos los dedos, sin mirarlo y con velocidad adecuada, para que puedan dedicar más tiempo a realizar el proceso de elaboración descrito por el maestro Vasco.

Pensando en lo anterior, ofrecemos a continuación una reseña de herramientas que ayudan a mejorar la competencia en el manejo del teclado, clasificada en tres categorías: a) software descargable; b) extensiones para los navegadores Chrome y Mozilla; y, c) herramientas en línea. Todos los programas que se valoraron para construir esta reseña ayudan a cumplir los objetivos de aprendizaje establecidos para la herramienta Manejo del Teclado del [Currículo Interactivo de Informática 2.0](#).

PROGRAMAS DESCARGABLES

|

|

Mecanet

<http://mecanet.softonic.com/>

Se comienza con la práctica de movimientos que combinan pulsaciones de teclas hasta asimilarlos completamente. Después, cuando se ha adquirido destreza con los dedos, se pasa a digitar primero palabras y luego textos. MecaNet incluye veinte lecciones que progresivamente incrementan su grado de dificultad.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Mecanografía 10

<http://mecanografia-10.softonic.com/>

Los ejercicios de Mecanografía 10 tienen 36 niveles que van aumentando en complejidad. Se inicia con letras, se pasa luego a palabras y finalmente se escriben textos enteros. Permite crear varios usuarios que tengan diferente nivel de habilidad con el teclado. También le da a los docentes la posibilidad de crear nuevos ejercicios.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Curso Mecanografía

<http://curso-de-mecanografia.softonic.com/>

Consta de 17 lecciones que van aumentando progresivamente su dificultad. Ofrece información sobre el número de errores, cantidad de aciertos, tiempo transcurrido en el ejercicio (posibilidad de hacer pausas), pulsaciones correctas por minuto y porcentaje de errores por ejercicio (incluye una barra gráfica). También permite cargar archivos de texto con prácticas propias.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Bodies Typing

<http://bodie-s-typing.softonic.com/>

Ofrece 40 lecciones estructuradas por grupos que atienden temas concretos. Estos van desde lecciones básicas en las que se trabaja la disposición correcta de los dedos en cada tecla, hasta clases enfocadas en velocidad de escritura. También cuenta con ejercicios para practicar y mejorar la escritura de palabras acentuadas, palabras en mayúscula, símbolos y signos alternativos.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Rapid typing

<http://rapidtyping.softonic.com/>

Las lecciones empiezan con la pulsación de combinaciones de teclas (ddff, kkjj y similares), después con sílabas, más tarde se practican mayúsculas/minúsculas, luego se escriben palabras (en inglés, pero esto no es impedimento si no se habla ese idioma); casi al final, se abordan las teclas numéricas y los símbolos menos habituales y, finalmente, se trabaja un texto de un autor conocido como Julio Verne. Permite además, crear lecciones propias.

Gratuito; en inglés; Windows.

|

|

|

Klavaro

<http://klavaro-touch-typing-tutor.softonic.com/>

Herramienta que ofrece ejercicios básicos que van complejizándose a medida que avanzan las lecciones. Una vez se domina el teclado, la herramienta propone mejorar la velocidad y la fluidez, mediante la escritura de frases y párrafos completos.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Word Meca

<http://wordmeca.softonic.com/>

WordMeca combina en un solo programa un editor de textos y un curso de mecanografía. Muestra la posición correcta de los dedos, marca en un gráfico las teclas que se van pulsando e incluye un cronómetro con el que se puede controlar la velocidad de la escritura.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Ses Type

<http://ses-type.softonic.com/>

SES Type ofrece un conjunto de más de 1.000 ejercicios breves, especialmente diseñados para familiarizarse con la posición de las letras en el teclado. Gradualmente aumenta el nivel de dificultad. A diferencia de otros programas, este hace énfasis en la precisión del resultado más que en la velocidad de mecanografiado.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Pacwriter

<http://pacwriter.softonic.com/>

PacWriter une el mundo de la mecanografía con el juego clásico “PacMan”. Incluye dos personajes y 20 niveles de dificultad.

Gratuito; en español; Windows.

|

|

|

Tux Typing

<http://tux-typing.softonic.com/>

Tux Typing es un sencillo juego que, bajo la agradable apariencia del pingüino Tux, conseguirá que los niños más pequeños aprendan mecanografía de manera divertida.

Gratuito; en español; Windows.

|

EXTENSIONES PARA NAVEGADORES [2]

|

|

Typing Test

<http://bit.ly/X8DOn0>

Examen en línea para determinar el número de palabras que se digitan por minuto. En promedio, se debe alcanzar una velocidad de 60 palabras por minuto.

Gratuito; en inglés; navegador Google Chrome

|

|

|

Tutor de tipeo

<http://bit.ly/XzSj2R>

Tutor en español para aprender a escribir con todos los dedos en un teclado latinoamericano. Una vez se instala en el navegador, funciona sin estar conectado a Internet. La dificultad es variable y se puede modificar a voluntad.

Gratuito; en español; navegador Google Chrome

|

|

|

TypingClub

<http://bit.ly/XZ9s55>

Esta herramienta ayuda a desarrollar habilidad para utilizar el teclado y escribir con buena velocidad (40 a 90 palabras por minuto). Para pasar de una lección a la siguiente se debe alcanzar una calificación de por lo menos tres estrellas en la lección actual.

Gratuito; en inglés; navegador Google Chrome

|

|

|

Typing Speed

<http://bit.ly/X92ifU>

Complemento para el navegador Mozilla Firefox que permite determinar qué tan rápido se escribe con el teclado.

Gratuito; en inglés; navegador Mozilla Firefox

|

|

|

Numpad Typing Drills

http://creativetom2001.com/numpad_typing_drills.html

Complemento para el navegador Mozilla Firefox que permite determinar la velocidad con la que se trabaja en la sección numérica del teclado.

Gratuito; en inglés; navegador Mozilla Firefox

|

EJERCICIOS Y CURSOS EN LÍNEA

Es importante destacar que si la Institución Educativa cuenta con un buen acceso a Internet, ya no necesita descargar e instalar los programas de mecanografía en los equipos, pues existen ahora una serie de herramientas en línea con las que pueden trabajar los estudiantes. Algunas de ellas se describen a continuación:

|

|

SENSE-Lang

<http://bit.ly/cgBFeO>

Tutorial de mecanografía en línea que incluye varios juegos para desarrollar habilidad en el manejo del teclado, tanto en precisión como en velocidad. Incluye indicaciones de cómo ubicar los dedos sobre el teclado.

Gratuito; en español; En Línea.

|

|

|

[Mecanografía online](#)

<http://bit.ly/fq0apL>

Conjunto de ejercicios que permiten mejorar la precisión y velocidad al digitar textos. Permite utilizar textos propios para practicar.

Gratuito; en español; En Línea.

|

|

|

[Artyapist](#)

<http://bit.ly/V6pNWQ>

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. Este curso de mecanografía en línea tiene como propósito desarrollar habilidad en el manejo del teclado con todos los dedos de ambas manos.

Gratuito; en español; En Línea.

|

|

|

Velocidactil

<http://www.velocidactil.es>

Juego en línea para aprender mecanografía de forma entretenida. Permite a varios “jugadores” enfrentarse en “competiciones” multijugador. En ellas, gana el jugador que copie más rápido el texto que aparezca en pantalla.

Gratuito; en español; En Línea.

|

|

|

TypingWeb

<http://es.typingweb.com/>

Tutor de mecanografía en línea con niveles básico y avanzado. Mediante juegos que presentan dificultad incremental, el usuario desarrolla habilidad con el uso del teclado.

Gratuito; en español; En Línea.

|

NOTAS DEL EDITOR:

[1] Vasco, C. “Sistematizar o no, he ahí el problema” en: Revista Internacional Magisterio, número 33. Bogotá: Magisterio Editorial, 2008.

[2] Las extensiones o complementos son programas que se integran a los navegadores. De los navegadores existentes, Chrome y Firefox son los que más extensiones ofrecen. Estas extensiones pueden ser un conversor de moneda, una calculadora, un diccionario o un programa para aprender mecanografía.

CRÉDITOS:

Artículo elaborado por EDUTEKA con información proveniente de los fabricantes de las herramientas para desarrollar habilidad en Mecanografía.

*Publicación de este documento en EDUTEKA: Abril 26 de 2003.

Última modificación de este documento: Marzo 01 de 2013.*